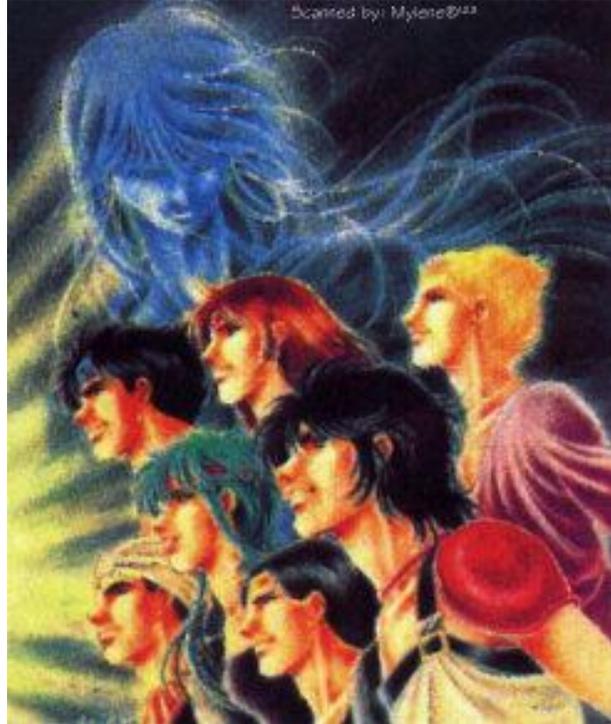


SHURATO O REI SHURA

Capítulo 1- A História e a origem

A série toda é baseada na mitologia Hindu, e conta a história de dois rapazes, Shurato e Gai, amigos de infância e rivais nas artes marciais. Um dia, durante a final de um torneio, ambos são invocados por Vishnu e vão parar no Mundo Celestial. Logo de cara, Shurato encontra Hakeshi e seu fiel bichinho que mais parece um morcego de pelúcia. Shurato recebe seu Shakti do Leão Branco ou Rei Shura. Nesse momento aparece diante dele seu amigo Gai, completamente mudado e querendo matá-lo a qualquer preço. Após uma luta, Shurato é salvo e levado ao Palácio de Vishnu por Leiga, o Rei Karla. Lá ele conhece seus amigos, o povo de Deva, e fica sabendo sua verdadeira missão : Defender o mundo Celestial das Forças Malignas de Asra, comandadas por Shiva.



Ao se recuperar do choque, ele se vê diante de Hakeshi, que diz a ele que eles estão no Mundo Celestial, situado em um plano superior da existência. Eis que aparece Gai, vestido com uma armadura negra; Shurato se dirige ao amigo mas este o ataca. Como defesa, o rapaz tira do bolso um Veda que se transforma em um veículo que serve de transporte às divindades indianas. Nesse instante, a voz feminina reaparece pedindo para que ele repita a frase "Om Shura Sowaka", fazendo o transporte se transformar em uma armadura. Leiga aparece e salva e leva Shurato e Hakeshi para longe de Gai.

O Encontro com Vishnu

Leiga e Hakeshi conduzem Shurato até Vishnu, a qual revela ser a mulher que falava com ele e explica o motivo de sua chamada. Há 10000 anos atrás, os bondosos Dehva, liderados por Vishnu, conseguiram vencer e exilar os malignos Asuras, cujo chefe é Shiva. Tal benefício foi útil também para a Terra. Agora, os Asura estão preparando um novo ataque e os Dehva precisam de dois terrestres

SHURATO O REI SHURA

para ter os oito Generais Divinos do Mundo do Povo de Dehva. No entanto, Gai foi recrutado pela parte errada e Shurato, para compreender o comportamento do amigo, decide ajudar Vishnu.

Vishnu avisa que, para atingir uma fonte de energia quase infinita que reside no corpo, chamada de Soma, Shurato precisa aprimorar seus novos poderes. Certa noite, o traidor Indra consegue transformar Vishnu em pedra, impedindo-a de interferir em seus planos de soltar os Asura. Hyoga presencia o fato e conta com a ajuda de Shurato contra Indra e Gai. Os outros Generais Divinos defendem Indra mas, com o tempo, Ryuma e Leiga vêem a verdade e passam a ajudar Shurato e Hyoga.

Os quatro precisam alcançar o Palácio Celestial para salvar a deusa Vishnu, mas antes, Shurato teve que desenvolver seu Soma com a ajuda de Salas e Mayuri. Após atravessarem a Caverna do Luar, onde eles enfrentaram Ken'ya e Dan sem seus Shaktis, Shurato e os outros alcançam a Árvore Celestial, mas para escalá-la, é preciso acender a Luz Sagrada da Vida, cujos templos são protegidos pelos outros quatro Generais Divinos sob o comando de Indra. Shurato vai ao Templo do Deus do Norte e vence Dan. Já no Templo do Deus do Oeste, Hyoga aprisiona Lengue em um esquife, pois ela estava apaixonada por Indra. Gai vence Ryoma, mas o herói consegue usar o Soma no Templo do Deus do Leste. Leiga derrota Ken'ya no Templo do Deus do Sul. Gai aparece para Shurato que tem a ajuda de Hyoga, Ryoma e Leiga para derrotá-lo usando a poderosa Formação Mandala.

Capítulo 2 – Os inimigos

A Tríade do Demônio

Durante a escalada rumo ao Palácio Celestial, Indra convoca a terrível Tríade do Demônio para matar os heróis. Kundaline é o primeiro a enfrentar Shurato, mas com a ajuda de Hakeshi, seu Shakti é reenergizado e Kundaline morre. A segunda é Trailo de Gosanze que envia Shurato de volta para o mundo mortal sem sua memória. Ao se recuperar, o Rei Shura consegue voltar ao Mundo Celestial e mata Trailo. O imortal Akalanata de Fudoumyo é o último a ser mandado e deseja se vingar do Rei Ryu, pois o antecessor de Ryuma o derrotara a 10000 anos atrás. Akalanata neutraliza todos os golpes dos heróis e ainda une os Shaktis de Kundaline e Trailo, criando o golpe "Explosão de Fogo do Inferno". Salas se sacrifica para ajudar os heróis, assim como Mayuri. Como último recurso, Ryuma avança sobre Akalanata com o Soma de todos sobre ele e consegue vencer o inimigo. Entretanto, isto custa a vida do Rei Ryu.

SHURATO O REI SHURA

Ao encontrarem Indra, ele se revela como o Imperador da Luz de Asura, um dos 12 Comandantes de Shiva. Depois de um longo confronto, Shurato vence o antigo Mestre de Dehva. Neste instante, Gai aparece e mata Hyuga. Shurato explode seu Soma e parte para a vingança. Gai morre e Vishnu é salva. A deusa devolve a vida a todos aqueles que morreram. Mas a batalha contra Asura está apenas começando. O Palácio da Transformação de Shiva chega ao Mundo Celestial.

A Batalha contra Asura

Para piorar toda a situação com o aparecimento do Palácio da Transformação, Shiva transformou Gai em seu principal guerreiro. O pânico espalhou-se pelos campos do Reino de Vishnu e os Guardiões encaminham as pessoas para o refúgio no Palácio Celestial. Os demônios de Asura começam a invasão. Em meio ao combate surge no céu o Monte Shumi que emana um Soma que varre os discípulos de Shiva. Vishnu conta que no Monte Shumi está o Shakti de Brahma, a única arma capaz de derrotar Shiva e Shurato, como sucessor de Brahma, pode envergá-lo. O problema é que Gai também é um sucessor de Brahma e também vai atrás da poderosa armadura. Akalanata é ressuscitado e Ken'ya, Lengue e Dan ficam para enfrentá-lo enquanto Shurato e os outros vão ao Monte Shumi, onde o Soma não pode ser usado rápido pois isso inutiliza os Shaktis. Leiga enfrenta Haila, o Imperador Urso e o derrota. A seguir, Hyoga e Ryuma encaram e vencem Antela e Santela, Imperadores do Sol e da Lua, respectivamente. Por fim, Shurato mata o Imperador do Fogo, Kukpila. Shurato e Gai encontram o Shakti de Brahma e este escolhe proteger o Rei Shura. Shurato volta e mata Akalanata.



e o derrota. A seguir, Hyoga e Ryuma encaram e vencem Antela e Santela, Imperadores do Sol e da Lua, respectivamente. Por fim, Shurato mata o Imperador do Fogo, Kukpila. Shurato e Gai encontram o Shakti de Brahma e este escolhe proteger o Rei Shura. Shurato volta e mata Akalanata.

SHURATO O REI SHURA

Todos os heróis invadem o Palácio da Transformação atrás de Shiva mas precisam, primeiro, matar o terrível Bikala, Imperador das Trevas. O Palácio da Transformação é uma extensão de seu corpo. Bikala é vencido e Shiva finalmente aparece para Shurato junto com Gai. O Rei Yasha finalmente enxerga o propósito de sua ida ao Mundo Celestial e se une a Shurato contra Shiva. Os dois conseguem vencer o Deus Shiva.

Algum tempo depois, Ryuma se casa e Hakeshi se torna a nova deusa do Mundo Celestial após a morte de Vishnu. Shurato precisa enfrentar as Águas Perdidas. Nesta ocasião, Shurato descobre que todas as coisas do mundo possuem um Soma Negro como o de Shiva, inclusive ele. Shurato é dominado por esse poder obscuro e os outros seis Generais precisam vencê-lo. Com o tempo, a paz volta a reinar no Mundo Celestial.

Capítulo 3- Os guerreiros de Vishnu

Shurato (O Rei Shura)

História: Rei Shura e sucessor de Brahma "outro Deus Hindu", e amigo e rival de Gai. Shurato foi trago para o mundo espiritual teve sua vida mudada pois tem que salvar a deusa Vishnu e seu amigo Gai.

Personalidade: Shurato e um cara bem legal e amigo , que não mede esforços para poder salvar a deusa Vishnu e o seu amigo Gai, das garras do povo de deva.

Estilo: Kung Fu , Escola: Professor Particular , Conceito: Rei Shura, Assinatura: Risos



Atributos:

Força 5, Destreza 6, Vigor 5, Carisma 5, Manipulação 3, Aparência 3, Percepção 4, Inteligência 5, Raciocínio 4

Habilidades:

Prontidão 4, Interrogação 3, Intimidação 3, Perspicácia 4, Manha 2, Lábria 3, Lutas as Cegas 4, Condução 3, Liderança 4, Segurança 3,

SHURATO O REI SHURA

Furtividade 3, Sobrevivência 3, Arena 3, Computador 1, Investigação 3, Medicina 2, Mistérios 4, Estilos 4

Antecedentes: Aliados 5, Contatos 2, Fama 4

Técnicas: Soco 5, Chute 4, Bloqueio 5, Apresamento 3, Esportes 4, Foco 6, Armas Brancas 4

Manobras Especiais: Buffalo Punch, Double Hit Punch, Power Uppercut, Triple Strike, Double Hit Kick, Foot Sweep, Spinning Foot Sweep, Wounded Knee, Punch Defence, Speed Draw, Kick Defence, Deflecting Punch, Air Throw, Back Roll Throw, Throw, Jump, Kippup, Fireball, Flying Fireball, Improved Fireball (Poder de Shura), Weapon Defense, Deflecting Strike

Combos: Double Hit Punch - Power Uppercut - Triple Strike
Deflecting Strike - Fierce - Improved Fireball (Dizzy)
Jump Forward - Wounded Knee - Fierce (Dizzy)
Foot Sweep - Jump - Improved Fireball (Dizzy)
Bloqueio - Fierce - Throw (Dizzy)

Renome: Glória 6, Honra 8

Chi(Soma) 9, Força de Vontade 9, Saúde 20

Equipamentos : Shakti do Leão Branco, Bastão Pequeno - Frase de ativação : "Mantra" Naumak Sanmandah Bodanan Abila Un Ken Sowaka

Ryuma (o Rei Dragão)

História: Ryuma e o Rei Dragão. Fiel amigo de Hyuga que só acreditou que Shurato falava a verdade após lutar contra o seu melhor amigo e Shurato pedir para eles pararem. Ryuma e o primeiro a se casar do grupo.

Personalidade: Ryuma é uma pessoa séria e determinada que sacrifica sua própria vida em pró de seus amigos e de sua deusa.

Estilo: Desconhecido, Escola: Força de Vishnu, Conceito: Rei Dragão, Assinatura: Roda a sua lança



SHURATO O REI SHURA

Atributos:

Força 6, Destreza 4, Vigor 6, Carisma 4, Manipulação 3, Aparência 4, Percepção 4, Inteligência 5, Raciocínio 5

Habilidades:

Prontidão 3, Interrogação 3, Intimidação 5, Perspicácia 5, Manha 3, Lábia 3, Lutas as Cegas 4, Condução 4, Liderança 4, Segurança 3, Furtividade 3, Sobrevivência 4, Arena 3, Computador 0, Investigação 4, Medicina 2, Mistérios 3, Estilos 4

Antecedentes: Aliados 5, Elemental do Fogo 5, Fama 3

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3, Foco 4, Armas Brancas 5

Manobras Especiais: Buffalo Punch , Double Hit Punch , Power Uppercut, Triple Strike, Double Hit Kick, Foot Sweep , Spinning Foot Sweep , Wounded Knee, Punch Defence , Kick Defence , Deflecting Punch, Air Throw, Back Roll Throw, Throw, Jump , Kippup, Flaming Fist, Spontaneous Combustion , Heatwave, Fire Strike (Dragão de Fogo), Speed Draw, Weapon Defense , Deflecting Strike

Combos: Double Hit Punch - Double Hit Punch - Fierce (Dizzy)
Buffalo Punch - Fire Strike - Spontaneous Combustion (Dizzy)
Deflecting Punch - Buffalo Punch - Fire Strike (Dizzy)

Renome: Glória 6, Honra 9

Chi (Soma) 8, Força de Vontade 8, Saúde 10

Equipamentos : Shakti do Dragão, Lança . Frase de Ativação :
"Mantra" Naumak Sanmandah Bodanan Makakyaraya Eadandu Sowaka

Hyuga (O Rei Celestial)

História: Hyuga e o rei Celestial. Amigo inseparável de Ryuma o rei dragão, foi o primeiro a descobrir que Indra e um traidor e se torna amigo de Shurato .

Personalidade: Extremamente leal a sua deus Vishnu e amigo não mede esforços para proteger e manter o bem estar da deusa Vishnu.

Estilo: Desconhecido , Escola: Forças de Vishnu, Conceito: Rei Celestial, Assinatura: Um olhar serio

SHURATO O REI SHURA

Atributos:

Força 4, Destreza 5, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 3, Aparência 4, Percepção 4, Inteligência 4, Raciocínio 5

Habilidades:

Prontidão 4, Interrogação 3, Intimidação 3, Perspicácia 3, Manha 3, Lábia 3, Lutas as Cegas 4, Condução 4, Liderança 3, Segurança 3, Furtividade 3, Sobrevivência 3, Arena 3, Computador 0, Investigação 4, Medicina 3, Mistérios 5, Estilos 5

Antecedentes: Aliados 5, Elemental 5 "Cristal", Fama 3

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 6, Apresamento 3, Esportes 4, Foco 4, Armas Brancas 4

Manobras Especiais: Double Hit Punch , Power Uppercut, Spinning Back Fist , Triple Strike, Double Hit Kick, Foot Sweep , Spinning Foot Sweep , Slide Kick, Punch Defence , Kick Defence , Deflecting Punch, Maka Wara, Back Roll Throw, Throw, Jump , Kippup, Wall, San He (Cristal de Aço), Stone cristal , Ice Blast (Especial), Speed Draw , Weapon Defense , Deflecting Strike

Combos: Spinning Back Fist - Triple Strike - Back Roll Throw
San He - Stone cristal - Ice Blast (Dizzy)
Wall - Stone cristal - Ice Blast (Dizzy)

Renome: Glória 7, Honra 7

Chi 7(Soma), Força de Vontade 7, Saúde 20

Equipamentos : Shakti do Tigre , Nunchaco - Frase de ativação : " Mantra " Naumak Sanmandah Bodanan Makakyala Sowaka

Leiga (O Rei Karla)

História: E um dos últimos a perceber a traição do mestre Indra , a quando descobre acaba por receber o titulo de traidor, por ajudar Shurato e a turma.

Personalidade: Leiga e sensível mais não foge de um bom combate , sendo mestre da investigação e ações furtivas .

Estilo: Desconhecido , Escola: Força de Vishnu, Conceito: Rei Karla, Assinatura: Sorriso

SHURATO O REI SHURA

Atributos:

Força 4, Destreza 6, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 4, Aparência 4, Percepção 5, Inteligência 6, Raciocínio 5

Habilidades:

Prontidão 5, Interrogação 3, Intimidação 3, Perspicácia 4, Manha 5, Lábia 5, Lutas as Cegas 4, Condução 3, Liderança 3, Segurança 6, Furtividade 6, Sobrevivência 4, Arena 3, Computador 0, Investigação 6, Medicina 4, Mistérios 5, Estilos 3

Antecedentes: Aliados 5, Elemental 6 "Ar", Fama 3



Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 5, Apresamento 3, Esportes 6, Foco 5, Armas Brancas 4

Manobras Especiais: Double Hit Punch, Power Uppercut, Triple Strike, Double Hit Knee, Slide Kick , Punch Defence , Kick Defence, Air Throw, Brain Craker, Throw, Jump , Kippup , Wall Spring, Air Blast , Flight , Lightness , Vacuum , Push (Ira de Karla), Speed Draw, Weapon Defense , Deflecting Strike

Combos: Double Hit Punch – Throw - Air Blast (Dizzy)
Fierce - Triple Strike - Brain Craker (Dizzy)
Flight - Vacuum - Push (Dizzy)

Renome: Glória 7, Honra 7

Chi (Soma) 9, Força de Vontade 7, Saúde 20

Equipamentos : Shakti da Fenix, 2 Chacaras - Frase de Ativação : " Mantra " Naumak Sanmandah Bodanan Makhakarla Sowaka

Capitulo 4 – Os guerreiros de Shiva

Dan (O Rei Riba)

História: Dan é o mais forte (e ignorante) dos Guardiões de Deva. Mais tem um grande coração e só ataca os outros guardiões por estar sendo enganado por Indra .

SHURATO O REI SHURA

Personalidade: Dan e do tipo grandalhão que não foge de uma luta e que odeia covardia. Quando não esta numa luta e normal ele desafiar outros guardiões para uma boa quebra de braço.

Estilo: Desconhecido , Escola: Força de Vishnu, Conceito: Rei Riba,
Assinatura: Olhar serio

Atributos:

Força 7, Destreza 3, Vigor 7, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 3,
Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 3

Habilidades:

Prontidão 3, Interrogação 4, Intimidação 5, Perspicácia 3, Manha 3,
Lábia 3, Lutas as Cegas 3, Condução 3, Liderança 3, Segurança 3,
Furtividade 2, Sobrevivência 3, Arena 3, Computador 0, Investigação 2
, Medicina 2, Mistérios 3, Estilos 3

Antecedentes: Aliados 5, Elemental 5 "Terra", Fama 3

Técnicas: Soco 4, Chute 3, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3,
Foco 4, Armas Brancas 5

Manobras Especiais: Buffalo Punch , Power Uppercut , Head Butt -
Shockwave, Foot Sweep, Wounded Knee, Back Breaker, Grappling
Defense, Head Butt Hold, Stomach Pump, Air Smash, Jump, Jump
Sholder Butt, Weight (Tempestade de Areia), Speed Draw, Weapon
Defense , Deflecting Strike

Combos: Jump Sholder Butt - Buffalo Punch – Shockwave (Dizzy)
Shockwave – Weight - Buffalo Punch (Dizzy)
Fierce – Jab - Stomach Pump (Dizzy)

Renome: Glória 8, Honra 6

Chi (Soma) 6, Força de Vontade 8, Saúde 20

Equipamentos : Shakti do Rinoceronte , Machado, - Frase de ativação
: " Mantra "Naumak Sanmandah Bodanan On Boku Ken Sowaka

Ken'nya (O Rei Dappa)

História: É o Guardião que mais desenvolveu o poder do Soma e mais sábio da turma seguindo a todo estante os ensinamentos de Vishnu.

SHURATO O REI SHURA

Personalidade: Ken'nya mais parece um monge sempre calmo e tranqüilo nunca perdendo sua tranqüilidade nem nos momentos mais tensos, quando não estar lutando e normal ele estar meditando.

Estilo: Kabbadi , Escola: Força de Vishnu, Conceito: Rei Dappa,
Assinatura: abre seus olhos

Atributos:

Força 4, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 4, Aparência 3,
Percepção 5, Inteligência 6, Raciocínio 6

Habilidades:

Prontidão 5, Interrogação 3, Intimidação 3, Perspicácia 5, Manha 2,
Lábia 2, Lutas as Cegas 5, Condução 3, Liderança 2, Segurança 3,
Furtividade 3, Sobrevivência 3, Arena 2, Computador 0, Investigação 2
, Medicina 4, Mistérios 6, Estilos 4

Antecedentes: Aliados 5, Elemental 7 "Água ", Fama 2

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 5, Apresamento 3, Esportes 4,
Foco 6, Armas Brancas 3

Manobras Especiais: Double Hit Punch , Dim Mak, Head Butt, Foot Sweep , Spinning Foot Sweep, Maka Wara, Missile Reflection, Energy Reflection, Throw, Air Smash , Jump , Kippup, Drain, Drench, Pool , Air Blast * (Trovão de Água Dappa), Mind Reading , Telepathy, Zen No Mind

Combos: Double Hit Punch – Drain - Air Blast (Dizzy)
Jump - Zen No Mind - Air Blast (Dizzy)
Bloqueio – Drench – Drench

Renome: Glória 6, Honra 10

Chi (Soma) 10, Força de Vontade 10, Saúde 20

Equipamentos : Shakti de Dappa , Chacara - Frase de Ativação : "
Mantra " Naumak Sanmandah Bodanan Gyanauh Sanla Sanla Sowaka

OBS: Para o Air Blast de Ken'nya usar o elemental da água no lugar do elemental do ar .

SHURATO O REI SHURA

Lengue (O Rainha Nahla)

História: Rainha Nahla e a única mulher entre os guerreiros celestiais. Que e cegamente apaixonada pelo mestre Indra por que Lengue sente uma amor . Só fica ao lado dos guardiões após o mestre Indra ser derrotado e falar que e traidor.

Personalidade: Lengue e uma excelente guerreira e sempre pronta para luta e não recua , mesmo sendo guerreira ainda cuida da sua aparência.

Estilo: Desconhecido, Escola: Força de Vishnu, Conceito: Rainha de Nahla , Assinatura: Sorriso

Atributos:

Força 4, Destreza 6, Vigor 4, Carisma 4, Manipulação 3, Aparência 4, Percepção 4, Inteligência 4, Raciocínio 4

Habilidades:

Prontidão 3, Interrogação 4, Intimidação 4, Perspicácia 4, Manha 3, Lábria 3, Lutas as Cegas 3, Condução 4, Liderança 3, Segurança 3, Furtividade 3, Sobrevivência 3, Arena 3, Computador 0, Investigação 3, Medicina 3, Mistérios 3, Estilos 4

Antecedentes: Aliados 5, Contatos 2, Fama 3

Técnicas: Soco 5, Chute 4, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 5, Foco 4, Armas Brancas 5

Manobras Especiais: Double Hit Punch, Buffalo Punch, Spinning Back Fist, Double Hit Kick, Slide Kick, Throw, Back Roll Throw, Jump, Kippup, Wall Spring, Spontaneous Combustion *(Flor Solitária de Nahla), Speed Draw, Weapon Defense , Deflecting Strike, Throttle

Combos: Jab - Deflecting Strike – Spontaneous Combustion (Dizzy)
Double Hit Punch – Fierce – Throttle (Dizzy)
Jump Fierce – Throw – Fierce (Dizzy)

Renome: Glória 7, Honra 6

Chi (Soma) 7, Força de Vontade 9, Saúde 20

SHURATO O REI SHURA

Equipamentos : Shakti da Flor de Nalha , Chicote – Frase de Ativação :
" Mantra " Naumak Sanmandah Bodanan Makhanahla Sowaka

OBS: Mesmo Lengue não possuindo elemental do fogo ela pode usar a manobra marcada com * sendo que no lugar do elemental ela usa seu foco.

MESTRE INDRA

História: Em outra hora era o Comandante das forças de Deva , admirado por todos e tinha tantos poderes só perdendo para a deusa Vishnu. Mais traiu o povo de Deva assim que o poder de Shiva começou a despertar e petrificou a deusa Vishnu com o seu feitiço e usou todos os guardiões de Deva.

Personalidade: Indra e uma pessoa carismática ,calma e altamente manipuladora, sempre escondendo suas reais objetivos. Indra usa tudo e todos para conseguir realizar seus objetivos mesmo que tenha que trair alguma pessoa querida.

Estilo: Kabbadi , Escola: Força de Vishnu, Conceito: Mestre , Assinatura: Despreza seu inimigo

Atributos:

Força 5, Destreza 5, Vigor 5, Carisma 6, Manipulação 6, Aparência 4, Percepção 5, Inteligência 6, Raciocínio 6

Habilidades:

Prontidão 4, Interrogação 4, Intimidação 4, Perspicácia 4, Manha 4, Lábia 5, Lutas as Cegas 5, Condução 4, Liderança 6, Segurança 4, Furtividade 3, Sobrevivência 3, Arena 4, Computador 0, Investigação 4, Medicina 3, Mistérios 6, Estilos 4

Antecedentes: Aliados 5, Apoio 4, Contatos 4, Fama 5

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 6, Apresamento 4, Esportes 4, Foco 6, armas Brancas 5

Manobras Especiais: Double Hit Punch , Dim Mak, Shockwave, Foot Sweep , Spinning Foot Sweep, Maka Wara, Missile Reflection, Energy Reflection, Throw, Jump, Kippup, Fireball, Improved Fireball, Inferno Strike, Repeating Fireball , Cobra Charm, Yoga Teleport, Mind Reading , Telepathy, Zen No Mind

Combos: Energy Reflection - Dim Mak - Improved Fireball (Dizzy)

SHURATO O REI SHURA

Double Hit Punch - Repeating Fireball (Dizzy) *
Double Hit Punch - Inferno Strike (Dizzy) *

OBS: Só utiliza estes Combos * quando luta contra muitos inimigos.

Renome: Glória 10, Honra 4

Chi (Soma) 10, Força de Vontade 10, Saúde 20

Equipamentos Frase de Ativação : " Mantra " Vish Horadara Kisha
Bazara Handara Un Hattaa

Gai (O Rei Yasha)

História: Gai o Rei Yasha era amigo de Shurato mais quando foi para o mundo espiritual acabou passando para o lado do mal e querendo matar seu amigo Shurato. Gai também é um sucessor de Brahma.

Personalidade: Gai antes de vir para o mundo espiritual era uma pessoa bondosa , e sempre calma e atenta mais depois que veio para o mundo espiritual através dos poderes de Shiva acabou se tornando uma pessoa Fria e calculista.



Estilo: Kung Fu , Escola: Especial , Conceito: Rei Yasha , Assinatura: Guarda sua Espada.

Atributos:

Força 4, Destreza 6, Vigor 5, Carisma 4, Manipulação 5, Aparência 4, Percepção 5, Inteligência 5, Raciocínio 5

Habilidades:

Prontidão , Interrogação , Intimidação , Perspicácia , Manha , Lábia , Lutas as Cegas , Condução , Liderança , Segurança , Furtividade , Sobrevivência , Arena , Computador , Investigação , Medicina , Mistérios , Estilos

Antecedentes: Aliados 5, Apoio 4, Contatos 4, Fama 4

SHURATO O REI SHURA

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 6, Apresamento 4, Esportes 5, Foco 6, Armas Brancas 6

Manobras Especiais: Buffalo Punch , Double Hit Punch , Power Uppercut, Triple Strike, Double Hit Kick, Foot Sweep , Spinning Foot Sweep , Punch Defence , Speed Draw, Kick Defence , Deflecting Punch, Air Throw, Back Roll Throw, Neck Choke, Throw, Jump , Kippup, Fireball, Flying Fireball, Improved Fireball, Inferno Strike (Espada do Lobo Diabólico) Speed Draw, Weapon Defense , Deflecting Strike

Combos: Power Uppercut - Jump - Inferno Strike (Dizzy)
Jump Forward – Deflecting Punch - Fierce (Dizzy)
Fierce - Buffalo Punch - Neck Choke (Dizzy)

Renome: Glória 10, Honra 1

Chi (Soma) 9, Força de Vontade 9, Saúde 20

Equipamentos : Shakti do Lobo , Espada, Garras + 2 no dano para socos e chutes - Frase de Ativação : " Mantra "On Bazara Tamakukhan Yasha Haan

Capítulo 5 – Novas Regras

Deflecting Strike

Pré-requisitos: Bloqueio 3, Armas Brancas 1, Weapon Defense

Pontos de Poder: Qualquer estilo 2

O lutador deflete o ataque armado de um oponente com um ataque próprio.

Sistema: Para usar esta manobra efetivamente, o lutador precisa interromper a manobra do oponente. O lutador ganha sua Absorção completa contra o ataque armado, que é feito primeiro. O usuário desta manobra então faz seu contra-ataque a menos que ele tenha sido Atordoado, jogado para trás ou sofrido Knockdown. O lutador usa sua Técnica com Arma para determinar o dano desta manobra.

Custo: Nenhum

Velocidade: +2

Dano: +0

Movimento: Nenhum

Speed Draw

Pré-requisito: Armas Brancas 1

Pontos de Poder: Qualquer estilo 1

SHURATO O REI SHURA

Com uma velocidade impressionante, o lutador saca sua arma e ataca
Sistema: A manobra dá um bônus de +1 na Velocidade de uma manobra com arma quando usado logo depois de uma manobra que não requeira a arma. O Speed Draw precisa ser declarado no começo do ataque, e a Força de Vontade gasta é perdido não importando se o ataque foi bem sucedido ou não.

Custo: 1 Força de Vontade

Velocidade: Veja acima

Dano: Veja acima

Movimento: Veja acima

Throttle

Pré-requisitos: Arma (Chicote ou Corrente) 3

Pontos de Poder: Qualquer estilo 3

O lutador passa o chicote em volta do pescoço do oponente, o enforcando.

Sistema: Isto é considerado um Apresamento Sustentado. Se for mantido por três turnos, o oponente fica automaticamente Atordoadado.

Custo: 1 Força de Vontade apenas no primeiro turno

Velocidade: -1

Dano: +0

Movimento: Nenhum

Weapon Defense

Pré-requisitos: Armas Brancas 2 e Bloqueio 2

Pontos de Poder: Qualquer estilo 1

O lutador se concentra em defender apenas ataques feitos com armas.

Sistema: O lutador ganha +4 na Absorção enquanto estiver Bloqueando/Aparando manobras com armas, e -2 quando bloquear/aparar outros tipos de manobras.

Custo: Nenhum

Velocidade: +4

Dano: Nenhum

Movimento: Nenhum

OBS: As Regras sobre ataques combinados podem ser encontradas no suplemento Rival Schools.

Agradecimentos

Bem pessoal esta e mais uma minha Bad Boy com a ajuda do GJ pelas manobras, depois do carnaval e vapor total.