

# ROCKY BALBOA



# APOLLO CREED,

“O PRÍNCIPE DA PANCADA, O DANÇARINO DESTRUIDOR, O MESTRE DO DESASTRE”

**História:** Creed é o indiscutível campeão mundial dos pesos pesados em 1976, ele estava invicto e havia eliminado sua divisão de adversários antes de sua luta com Rocky Balboa, após sua vitória por decisão dividida sobre Rocky, Creed desafia Rocky para uma revanche um ano depois, que ele perde, perdendo seu campeonato mundial e sofrendo sua primeira derrota na carreira. Creed se aposenta após essa luta, mas ele retorna para treinar seu ex-inimigo, Balboa, após a derrota de Rocky para Clubber Lang (1981). Creed e Balboa se uniram ao longo desse tempo, tornando-se amigos íntimos. 1985, Creed decide fazer um único retorno ao ringue para lutar contra um boxeador da União Soviética chamado Ivan Drago. A luta é considerada uma exibição, mas, infelizmente, Creed é nocauteado no segundo turno, resultando em sua morte.

**Personalidade:** Creed é carismático, perspicaz e brincalhão, geralmente rimando suas palavras e insultos. Creed é visto como arrogante, mas confiante, sempre falando mal de seus oponentes com um sorriso e depois os superando no ringue. Creed tem todo o direito de ser excessivamente confiante por causa de seu histórico perfeito.

**Data de Nascimento:** 17 de Agosto de 1942, **Terra Natal:** LA, EUA **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Outfighter **Escola:** Academia profissional em Los Angeles **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Avança pelo ringue saltitando, gritando e então faz mostra os músculos.

**Atributos:** Força 5, Destreza 5, Vigor 5, Carisma 4, Manipulação 4, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 5

**Habilidades:** Prontidão 3, Intimidação 3, Perspicácia 3, Manha 3, Lábria 4; Luta as cegas 2, Liderança 4, Condução 1, Segurança 2, Sobrevivência 1, Linguística 1; Administração 2, Investigação 2, Arena 3, Estilos 3

**Antecedentes:** Contatos 3, Aliados 1 (Tony "Duke" Evers), Fama 4, Arena 3, Staff 5, Recursos 4, Empresário 4



MGO

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 4, Apresamento 2, Esportes 4, Foco 1

**Manobras Especiais:** Jump, Power Uppercut, Lunging Punch, Punch Defense, Deflecting Punch, Hyperfist, Light Feet, Rekka Ken

**Combos:** Rekka ken Jab + Hyper Fist + Fierce Rekka Ken; Jab + Lunging Punch + Deflecting Punch; Block + Strong; Jab + Strong + Rekka Ken Fierce, Block + Jab.

**RENOME:** Glória 7, Honra 5

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 10

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7-8)** = 49 lutas: 48 Vitórias (47 KO), 0 Empates, 1 Derrota

Combat Chart for:

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch:</b> Jab	7	9	4	-
Strong	5	11	4	-
Fierce	4	13	3	-
<b>Kick:</b> Short	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	5	7	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	9	(9 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	8	NONE	7	-
<u>HYPER FIST</u>	6	10	ONE	COSTS 1 WILLPOWER. HITS THREE TIMES.
<u>POWER UPPERCUT</u>	4	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
<u>REKKA KEN</u>	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	COSTS 1 WILLPOWER PER TURN USED. COMBINES WITH ANY BASIC PUNCH BUT GIVES IT +3 TO SPEED. CAN BE USED UP TO THREE TURNS IN A ROW, WITH DAMAGE COMBINING FOR PURPOSES OF DIZZY. IF DONE THREE TURNS IN A ROW YOU MUST POSE FOR A TURN (+1 TEMP GLORY) OR LOSE THREE TEMP GLORY.
<u>LUNGING PUNCH</u>	5	11	5	IGNORES BLOCKS UNLESS THE OPPONENT IS DOING A CROUCHING BLOCK OR USING KICK DEFENSE. THIS IS CONSIDERED A CROUCHING MANEUVER.
<u>DEFLECTING PUNCH</u>	7	10	NONE	INTERRUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
<u>PUNCH DEFENSE</u>	9	(13/7 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
<u>JUMP</u>	8	NONE	4	ATHLETICS TIMES THREE EQUALS HOW HIGH ONE CAN JUMP. CAN BE USED WITH ANY BASIC ATTACK OR BY ITSELF IF PLAYED ALONE. CAN BE USED AS AN ABORT ACTION. TO DODGE PROJECTILES: IF SPEED IS HIGHER THAN PROJECTILES THE CHARACTER MAY INTERRUPT BY A RESISTED ROLL. OPPONENTS FOCUS AGAINST THE CHARACTER'S DEX+ATHLETICS. IF USED WITH A PUNCH OR KICK THE FIGHTER MAY BE ABLE TO DODGE AND STILL STRIKE.
<u>LIGHT FEET</u>	SEE DESCRIPTION	NONE	SEE DESCRIPTION	ADD PLUS 1 MOVE TO ALL YOUR MOVES. OR, DURING A FIGHT YOU MAY SPEND 1 WILLPOWER POINT TO MOVE 3 ADDITIONAL HEXES AS PART OF AN ATTACK (INSTEAD OF THE +1). THIS +1 TO ALL MOVES HAS NOT BEEN ADDED BY THE SCRIPT.

# ROCKY BALBOA,

## “O GARANHÃO ITALIANO, O ORGULHO DA PHILADELPHIA”

**História:** Rocky Balboa é apresentado como um pequeno boxeador e "quebrador de pernas", ou cobrador de dívidas, para um agiota chamado Anthony Gazzo. Ele mora no bairro de Kensington, na Filadélfia. Rocky é visto pela primeira vez derrotando o boxeador Spider Rico no segundo assalto, mas é considerado um vagabundo pelo público. A luta pelo Campeonato Mundial de Pesos Pesados, com o invicto campeão Apollo Creed defendendo contra Mac Lee Green, está programada para acontecer no Philadelphia Spectrum no dia de Ano Novo de 1976, o ano do Bicentenário dos Estados Unidos. Quando Green desiste devido a uma lesão na mão, Creed e sua comitiva e o treinador (Tony "Duke" Evers) ficam sem saber o que fazer. Outros concorrentes dizem que não há tempo suficiente para entrar em forma. Creed teve a ideia de dar a um azarão local uma chance pelo título e, por gostar do apelido de Rocky de "Garanhão Italiano", escolheu o lutador relativamente desconhecido.



**Personalidade:** Rocky não é o mais inteligente e mais esperto homem da Philadelphia mas com certeza é um dos mais humildes e trabalhadores. Nem sempre confia em suas habilidades e potencial, mas quando devidamente motivado, e especialmente no ringue, Rocky é inabalável em cumprir sua missão: Acreditar, Resistir e Continuar a lutar.

**Data de Nascimento:** 6 de Julho, 1946, **Terra Natal:** CHG, EUA **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Southpaw/Infighter, **Escola:** Academia profissional em Chicago, Mighty Mick's Gym, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Ergue um dos braços, em dúvida, enquanto olha preocupado para o oponente caído.

**Atributos:** Força 5, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 4, Inteligência 2, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 2, Interrogação 2, Intimidação 2, Perspicácia 3, Manha 1, Lábia 1; Luta as cegas 3, Liderança 2, Segurança 1, Sobrevivência 1, Furtividade 1; Investigação 3, Medicina 1, Arena 2, Estilos 2

**Antecedentes:** Contatos 3, Aliados 2, Fama 4, Arena 2, Sensei 3 (Michael "Mickey" Goldmill), Staff 3, Recursos 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 5, Apresamento 2, Esportes 3, Foco 2

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Lunging Punch, Deflecting Punch, Punch Defense, Toughskin, Brain Cracker, Haymaker

**Combos:** Block + Haymaker; Jab + Brain Cracker + Fierce; Deflecting Punch + Deflecting Punch + Haymaker; Punch Defense + Fierce, Punch Defense + Lunging Punch.

**RENOME:** Glória 7, Honra 6

**CHI:** 4

**FORÇA DE VONTADE:** 10

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 81 lutas: 57 Vitórias (54 KO), 1 Empate, 23 Derrotas

**Combat Chart for:**

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch:</b> Jab	6	9	3	-
Strong	4	11	3	-
Fierce	3	13	2	-
<b>Kick:</b> Short	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	4	7	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	8	(10 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	7	NONE	6	-
POWER UPPERCUT	3	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
HAYMAKER	2	14	1	
ELBOW SMASH	6	12	ONE	
LUNGING PUNCH	4	11	4	IGNORES BLOCKS UNLESS THE OPPONENT IS DOING A CROUCHING BLOCK OR USING KICK DEFENSE. THIS IS CONSIDERED A CROUCHING MANEUVER.
DEFLECTING PUNCH	6	10	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
PUNCH DEFENSE	8	(14/8 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
BRAIN CRACKER	4	12	ONE	SUSTAINED HOLD. PUNCH IS USED FOR DAMAGE INSTEAD OF GRAB.
TOUGHSKIN	NONE	NONE	NONE	COST 1 CHI +2 SOAK THAT TURN

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - **Attributes** Str:5/Dex:4/Strm:5/Per:4/Int:2/Wit:4 **Techniques** Pun:5/Kik:0/Blk:5/Grb:2/Ath:3/Foc:1 **Backgrounds** Ani:0/Cyb:0/Elm:0

# IVAN DRAGO

## “O EXPRESSO SIBERIANO, O TOURO SIBERIANO”

**História:** Ivan era um boxeador amador e medalhista de ouro olímpico da União Soviética, armado com um soco de mais de 2.000 psi. Ivan foi percebido pela primeira vez por Nicolai Koloff na Rússia, Koloff foi encarregado de encontrar um lutador que pudesse ser construído e enviado aos Estados Unidos para se tornar o campeão. Na época, a União Soviética e os Estados Unidos estavam em guerra entre si e a União Soviética queria provar sua superioridade. Em 1985, Ivan lutaria contra um dos maiores lutadores da América chamado Apollo Creed em uma luta de exibição, mas Ivan acabou destruindo-o com facilidade e nocauteando-o no segundo round, resultando na morte de Creed, no qual Rocky Balboa (amigo próximo de Apollo) se encarregou de vingar Apollo e concordou em uma luta contra Ivan na Rússia, onde Ivan perdeu a luta, tornando-se sua primeira e única derrota. Ivan ficou envergonhado com a URSS e exilado da Rússia, forçando-o a se mudar para a Ucrânia.



**Personalidade:** Ivan é um homem de poucas palavras. Ele é um indivíduo que odeia ser tratado como um objeto das intenções de outra pessoa. Ele parece ser uma pessoa muito impiedosa e de coração frio como mostra quando ele comenta sobre a morte de Apollo Creed: "Se ele morrer, ele morre", indicando que Ivan não sente remorso por suas ações.

**Data de Nascimento:** 03 Novembro, 1961, **Terra Natal:** URSS Ucrânia, **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Outfighter/Slugger, **Escola:** Academia Militar em Moscou **Conceito:** Ex-Soldado/Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Ergue ambos os braços e olha a plateia, rosto sem expressão.

**Atributos:** Força 6, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 4, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 4, Intimidação 5, Perspicácia 2, Manha 1, Lábria 1; Luta as cegas 2, Liderança 2, Condução 3, Segurança 1, Sobrevivência 4, Furtividade 1; Investigação 1, Medicina 2, Arena 1, Estilos 2

**Antecedentes:** Contatos 1, Apoio 4 (URSS), Arena 3, Staff 5, Fama 3, Recursos 2, Empresário 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 3, Apresamento 3, Esportes 4, Foco 1

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Lunging Punch, Dashing Punch, Dashing Uppercut, Punch Defense, Buffalo Punch, Heart Punch

**Combos:** Dashing Punch + Lunging Punch + Fierce; Dashing Uppercut + Punch Defense + Fierce; Lunging Punch + Heart Punch; Jab + Dashing Punch, Block + Buffalo Punch

**RENOME:** Glória 7, Honra 3;

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 9

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 32 lutas: 31 Vitórias (31 KO), 0 Empates, 1 Derrota

**Combat Chart for:**

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch: Jab</b>	6	10	4	-
Strong	4	12	4	-
Fierce	3	14	3	-
<b>Kick: Short</b>	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	4	9	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	8	(8 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	7	NONE	7	-
<b>BUFFALO PUNCH</b>	2	16	ONE	-
<b>DASHING PUNCH</b>	4	15	6	COST 1 WILLPOWER
<b>DASHING UPPERCLUT</b>	4	15	6	COST 1 WILLPOWER. CAN HIT OPPONENTS EXECUTING AERIAL MANEUVERS, SCORING KNOCKDOWN.
<b>POWER UPPERCLUT</b>	3	14	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
<b>HEART PUNCH</b>	3	16	2	NO DAMAGE IS INFLICTED, JUST ROLL TO SEE IF DIZZY IS DONE. CANNOT BE PART OF A DIZZY COMBO BUT CAN STILL BE COMBINED FOR THE SPEED BONUS.
<b>LUNGING PUNCH</b>	4	12	5	IGNORES BLOCKS UNLESS THE OPPONENT IS DOING A CROUCHING BLOCK OR USING KICK DEFENSE. THIS IS CONSIDERED A CROUCHING MANEUVER.
<b>DEFLECTING PUNCH</b>	6	11	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
<b>PUNCH DEFENSE</b>	8	(12/6 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - **Attributes** Str:6/Dex:4/Stm:5/Per:3/Int:2/Wit:4 **Techniques** Pun:5/Kik:0/Blk:3/Grb:3/Ath:4/Foc:1 **Backgrounds** Ani:0/Cyb:0/Elm:0

# JAMES “CLUBBER” LANG

## “O SLUGGER DO SOUTHSIDE”

**História:** é um ex-boxeador profissional americano que competiu na divisão de pesos pesados durante os anos 1980. Ele reinou como o campeão indiscutível dos pesos pesados. James Lang ficou órfão muito jovem e passou a maior parte de sua infância nas ruas de Southside em Chicago, bem como em orfanatos e centros juvenis. Lang não conseguiu escapar do crime quando se tornou adulto. Ele foi condenado por um crime não especificado e sentenciado a cinco anos de prisão.

**Personalidade:** Clubber Lang era muito beligerante e tinha um temperamento violento. Ele discute com as pessoas várias vezes no filme, adora participar de festas e estragar as comemorações das pessoas. Além de seu narcisismo, Lang também é muito confiante. Isso é mostrado quando ele proclamou a Mickey que ele era imparável e que Rocky nunca o venceria. Quando ele disse ao oponente que o nocautearia facilmente como da última vez, alegando que o estilo de luta de Rocky era "previsível", essa atitude acabou levando à vitória de Rocky.



**Data de Nascimento:** 21 de Maio, 1958, **Terra Natal:** CHG, EUA, **Estilo:** Boxe Southpaw/Brawler/Slugger, **Escola:** Academia profissional em Chicago, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Grita insultos ao oponente caído e seu *corner* .

**Atributos:** Força 5, Destreza 5, Vigor 4, Carisma 3, Manipulação 4, Aparência 2, Percepção 4, Inteligência 3, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 4, Intimidação 3, Perspicácia 2, Manha 3, Lábria 2; Luta as cegas 2, Liderança 1, Condução 1, Segurança 3, Sobrevivência 2, Furtividade 4; Investigação 3, Medicina 1, Arena 2, Estilos 2

**Antecedentes:** Contatos 2, Aliados 1, Staff 3, Recursos 4, Arena 2, Fama 3, Empresário 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3

**Manobras Especiais:** Jump, Power Uppercut, Haymaker, Punch Defense, Turn Punch, Head Butt, Head Butt Hold, Elbow Smash

**Combos:** Block + Haymaker + Turn Punch; Jab + Strong + Haymaker; Punch Defense + Fierce; Strong + Fierce; Head Butt + Elbow Smash; Block + Head Butt

Hold.

**RENOME:** Glória 6, Honra 3

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 9

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 29 lutas: 28 Vitórias (28 KO), 0 Empates, 1 Derrota

Combat Chart for:

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch: Jab</b>	7	9	3	-
Strong	5	11	3	-
Fierce	4	13	2	-
<b>Kick: Short</b>	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	5	8	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	9	(8 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	8	NONE	6	-
HEAD BUTT	5	13	1	-
POWER UPPERCUT	4	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
TURN PUNCH	4/4/5/6	14/15/16/17	TWO	COSTS 1 WILLPOWER WHEN THE CARD IS FIRST LAID DOWN. PLAY THE TURN PUNCH CARD TO SET UP FOR IT. DO THE TURN PUNCH THAT SAME ROUND AND GET THE FIRST SET OF STATS FOR THE MOVE, OR HOLD IT TO USE THE SECOND, THIRD, OR FOURTH SET OF STATS IN THE SECOND, THIRD, OR FOURTH ROUND RESPECTIVELY. YOU ARE AT -1 SPEED DAMAGE AND MOVE TO ANY OTHER MANEUVERS (BESIDES THE TURN PUNCH) YOU DO WHILE THE TURN PUNCH CARD IS OUT AND WAITING.
HAYMAKER	3	14	1	
ELBOW SMASH	7	12	ONE	
DEFLECTING PUNCH	7	10	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
PUNCH DEFENSE	9	(12/6 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
HEAD BUTT HOLD	4	11	ONE	SUSTAINED HOLD
JUMP	8	NONE	3	ATHLETICS TIMES THREE EQUALS HOW HIGH ONE CAN JUMP. CAN BE USED WITH ANY BASIC ATTACK OR BY ITSELF IF PLAYED ALONE CAN BE USED AS AN ABORT ACTION. TO DODGE PROJECTILES: IF SPEED IS HIGHER THAN PROJECTILES THE CHARACTER MAY INTERRUPT BY A RESISTED ROLL. OPPONENTS FOCUS AGAINST THE CHARACTERS DEX+ATHLETICS. IF USED WITH A PUNCH OR KICK THE FIGHTER MAY BE ABLE TO DODGE AND STILL STRIKE.

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - Attributes Str:5/Dex:5/Stm:4/Per:4/Int:3/Wit:4 Techniques Pun:5/Kik:0/Blk:4/Grb:3/Ath:3/Foc:1 Backgrounds Ani:0/Cyb:0/Elm:0

# TOMMY GUN

## “O ROBÔ DE ROCKY, O CLONE, A MÁQUINA”

**História:** Gunn deixou sua cidade natal em Oklahoma, mudando-se para Filadélfia em Rocky V com apenas algumas centenas de dólares em seu nome. Ele procurou Rocky Balboa ao chegar na Filadélfia, na esperança de que Rocky o treinasse. No início, Balboa estava relutante devido à sensação de que gerenciar não era para ele, mas depois de ver a persistência e as habilidades de Gunn, ele decidiu experimentá-lo. Balboa treinou Gunn para 14 vitórias consecutivas na divisão de pesos pesados. Durante esse tempo, a mídia começou a chamar Gunn de “Clone Ranger” e “Rocky’s Robot” devido aos estilos semelhantes. Gunn acabou deixando Balboa e assinou um contrato com George Washington Duke; Duke ofereceu a Gunn uma luta pelo título e mais dinheiro. Gunn iria derrotar Union Cane, capturando o Campeonato dos Pesos Pesados. Apesar da vitória, a imprensa ainda rotulou Gunn como o clone de Balboa e o chamou de campeão do papel. Enfurecido, Gunn foi ao bar local em que Balboa estava e o desafiou para uma luta. Balboa recusou a oferta até que Gunn socou Paulie. Balboa desafiou Gunn para uma luta na rua, Gunn aceitou e brigou com Balboa. Tudo terminou quando Balboa nocauteou Gunn, a polícia pegou Gunn e prendeu-o.



**Personalidade:** Tommy Gunn era um indivíduo muito zangado e faminto. Ele não tinha recebido nada em sua vida e foi deixado para trabalhar por tudo o que tinha. Gunn foi criado em uma família violenta, onde seu pai costumava bater nele e em sua mãe. Toda a infância de Gunn moldou o homem em que ele cresceria, ele começou a treinar muito jovem porque tinha muita raiva e já estava pensando em nocautear seu pai. Gunn usou essa raiva para se dirigir ao topo do mundo do boxe, junto com a ajuda de Balboa. Gunn experimenta o sucesso pela primeira vez e também começa a mostrar sinais de arrogância. Ao todo, Gunn é um lutador trabalhador e acalorado.

**Data de Nascimento:** 13 de Maio, 1966, **Terra Natal:** OKL, EUA, **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Brawler/Infighter, **Escola:** Academia profissional em Oklahoma, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** .

**Atributos:** Força 5, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 2, Inteligência 3, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 2, Intimidação 4, Perspicácia 2, Manha 2, Lábria 1; Luta as cegas 2, Liderança 2, Condução 2, Segurança 2, Sobrevivência 1, Furtividade 2; Investigação 2, Arena 3, Estilos 1

**Antecedentes:** Contatos 2, Staff 3, Recursos 3, Fama 3, Empresário 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 5, Apresamento 2, Esportes 3, Foco 1

**Manobras Especiais:** Jump, Power Uppercut, Lunging Punch, Deflecting Punch, Punch Defense, Brain Cracker, Haymaker, Widowmaker,

**Combos:** Block + Haymaker; Jab + Brain Cracker + Fierce; Deflecting Punch + Deflecting Punch + Haymaker; Punch Defense + Fierce, Punch Defense + Brain Cracker.

**RENOME:** Glória 5, Honra 4

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 9

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 24 lutas: 23 Vitórias (23 KO), 0 Empates, 0 Derrota / 1 Derrota fora do Ringue.

**Combat Chart for:**

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch: Jab</b>	6	9	3	-
Strong	4	11	3	-
Fierce	3	13	2	-
<b>Kick: Short</b>	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	4	7	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	8	(10 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	7	NONE	6	-
<b>POWER UPPERCUT</b>	3	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
<b>HAYMAKER</b>	2	14	1	
<b>WIDOW MAKER</b>	1	15	TWO (MAX)	AERIAL MOVE WHICH CAN AVOID PROJECTILES AS A JUMP CANNOT HIT AIRBORNE OPPONENTS. CAUSES KNOCKDOWN IF DAMAGE IS INFLICTED.
<b>LUNGING PUNCH</b>	4	11	4	IGNORES BLOCKS UNLESS THE OPPONENT IS DOING A CROUCHING BLOCK OR USING KICK DEFENSE. THIS IS CONSIDERED A CROUCHING MANEUVER.
<b>DEFLECTING PUNCH</b>	6	10	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
<b>PUNCH DEFENSE</b>	8	(14/8 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
<b>BRAIN CRACKER</b>	4	12	ONE	SUSTAINED HOLD. PUNCH IS USED FOR DAMAGE INSTEAD OF GRAB.
<b>JUMP</b>	7	NONE	3	ATHLETICS TIMES THREE EQUALS HOW HIGH ONE CAN JUMP CAN BE USED WITH ANY BASIC ATTACK OR BY ITSELF IF PLAYED ALONE CAN BE USED AS AN ABORT ACTION. TO DODGE PROJECTILES: IF SPEED IS HIGHER THAN PROJECTILES THE CHARACTER MAY INTERRUPT BY A RESISTED ROLL. OPPONENTS FOCUS AGAINST THE CHARACTERS DEX+ATHLETICS. IF USED WITH A PUNCH OR KICK THE FIGHTER MAY BE ABLE TO DODGE AND STILL STRIKE.

# MASON DIXON

## “A LINHA, O PADRÃO”

**História:** Em 2006, Dixon havia limpado toda a divisão de pesos pesados acumulando um recorde perfeito de 33-0 com 30 nocautes, apesar de seu domínio Dixon não foi aceito pelos fãs ou pela mídia como um campeão legítimo devido a pobre concorrência. A divisão de pesos pesados foi vista como estando em sua pior fase devido ao Dixon derrotar todos os oponentes com facilidade, a falta de adversários fez a mídia e os fãs questionarem se Dixon era tão bom ou se era apenas por causa da fraca competição. Dixon nunca foi testado ou levado ao seu limite, muitos fãs acreditavam que se ele fosse pressionado, ele perderia. Durante esse tempo, a ESPN exibiu uma luta simulada entre Rocky Balboa e Mason Dixon, ambos em seus primos, Balboa venceu a luta simulada por nocaute. Na mesma época em que a luta simulada foi ao ar, Balboa solicitou uma licença de boxe, por sentir que tinha algumas frustrações trancadas e que algumas pequenas lutas locais o ajudariam a liberar essas frustrações.



O empresário de Dixon temeu que ninguém quisesse mais ver Dixon lutar devido aos resultados previsíveis propostos para Dixon lutar contra Balboa em uma exposição, expressando que isso ajudará com a imagem de Dixon e o fará milhões. Relutante no início, Dixon aceita. Dixon quebra a mão no segundo round da luta, mas ele luta, levando tudo o que Rocky tem a oferecer e vence a luta por decisão dividida após 10 rounds. Dixon conquistou o respeito da mídia, dos fãs e provou que pode lutar contra as adversidades.

**Personalidade:** Dixon leva um estilo de vida luxuoso, tem uma casa grande, carros luxuosos e é sempre seguido por sua enorme comitiva. Em conexão com essas coisas, ele parece mostrar sua riqueza de forma semelhante ao boxeador da vida real Floyd "Money" Mayweather ". Os nocautes vistosos de Dixon misturados com a forma como ele age indiferente sobre as vitórias, dando de ombros como se não fosse nada, e não respeitando seus oponentes é semelhante a Mike Tyson no início de sua carreira. No geral, Dixon mostra pouco respeito por seus oponentes devido à sua crença de que ele é muito melhor, o que o torna um lutador arrogante e arrogante; mas no final, ele mostra grande respeito por Rocky depois que este lhe agradeceu pela oportunidade, também porque ele subestimou seu oponente, já que o veterano Rocky provou ser seu adversário mais difícil apesar da idade, dando a ele um tempo difícil no ringue e quase perder a luta no final.

**Data de Nascimento:** 4 de Julho, 1971, **Terra Natal:** FLR, EUA, **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Outfighter, **Escola:** Academia profissional em Las Vegas, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Ginga pelo ringue com uma sorriso no rosto e então gargalha.

**Atributos:** Força 4, Destreza 6, Vigor 5, Carisma 4, Manipulação 4, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 3, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 5, Intimidação 2, Perspicácia 2, Manha 2, Lábia 3; Luta as cegas 3, Liderança 2, Condução 3, Sobrevivência 2, Furtividade 2; Investigação 2, Computador 2, Arena 2, Estilos 1

**Antecedentes:** Contatos 2, Staff 4, Recursos 4, Fama 3, Arena 3, Empresário 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 4, Apresamento 2, Esportes 4, Foco 2

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Deflecting Punch, Punch Defense, Dashing Punch, Hyper Fist, Toughskin, Kippup

**Combos:** Jab + Dashing Punch + Hyper fist; Jab + Deflecting Punch + Fierce; Block + Hyper Fist; Punch Defense + Strong.

**RENOME:** Glória 5, Honra 5

**CHI:** 4

**FORÇA DE VONTADE:** 10

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 44 lutas: 43 Vitórias (40 KO), 0 Empates, 0 Derrota

Combat Chart for:

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch:</b> Jab	8	8	4	-
Strong	6	10	4	-
Fierce	5	12	3	-
<b>Kick:</b> Short	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	6	6	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	10	(9 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	9	NONE	7	-
DASHING PUNCH	6	13	6	COST 1 WILLPOWER
HYPER FIST	7	9	ONE	COSTS 1 WILLPOWER. HITS THREE TIMES.
POWER UPPERCLUT	5	12	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
DEFLECTING PUNCH	8	9	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
PUNCH DEFENSE	10	(13/7 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
KIPPUP	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	AUTOMATIC, FIGHTER HAS ONLY -1 SPEED WHEN GETTING UP INSTEAD OF -2
TOUGHSKIN	NONE	NONE	NONE	COST 1 CHI +2 SOAK THAT TURN

# RICKY CONLAN

## “BONITÃO”

**História:** Em 2015, Ricky Conlan é considerado o lutador número um pound for pound do mundo, dominando toda a divisão dos meio-pesados, e acumulando um recorde de 36-0, com 28 nocautes. Em 2015, Conlan foi preso por posse ilegal de arma de fogo e estava sendo enviado para a prisão, mas antes de sua sentença, Conlan foi definido para ter uma última superluta contra o campeão mundial dos pesos pesados WBA, WBC e The Ring, Danny "Stuntman" Wheeler. Conlan perdeu a paciência na pesagem e quebrou a mandíbula de Wheeler com um gancho de direita, fazendo com que a luta fosse cancelada.

A sentença de prisão de Conlan estava se aproximando rapidamente e sem nenhum adversário à vista, o empresário de Conlan, Tommy Holiday, armou uma luta com Adonis Johnson Creed, filho do lendário campeão mundial dos pesos pesados Apollo Creed.



**Personalidade:** Ricky Conlan tem um pouco de arrogância consigo mesmo, afirmando que será vitorioso na maioria de suas lutas, não é uma surpresa que Conlan esteja excessivamente confiante porque ele é reconhecido como o lutador peso por peso número um do mundo ao longo com um recorde perfeito e uma série de campeonatos. Conlan tem todo o direito de confiar em suas habilidades. Um exemplo de sua arrogância é a facilidade com que ele dispensou o desafio de Danny Wheeler, afirmando confortavelmente que ele nunca havia sido nocauteado e que não estava prestes a mudar, também em sua luta contra Creed, Conlan zombou de Creed sorrindo e exibindo enquanto Creed tentava acertá-lo. Conlan também tem um problema de temperamento, sendo facilmente irritável e disposto a derrubar qualquer um a qualquer momento. Um exemplo disso foi quando Conlan quebrou Wheeler na pesagem ou até mesmo o quão perto ele esteve de trocar greves com Creed na coletiva de imprensa, Conlan também mencionou que ele estava tendo aulas de controle de raiva.

**Data de Nascimento:** 4 de Julho, 1971, **Terra Natal:** FLR, EUA, **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Outfighter, **Escola:** Academia profissional em Las Vegas, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Grita pra plateia "Vocês viram isso?! Vocês viram isso?!"

**Atributos:** Força 5, Destreza 5, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 3, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 4, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 2, Intimidação 3, Perspicácia 4, Manha 2, Lábria 2; Luta as cegas 2, Liderança 2, Condução 1, Segurança 1, Sobrevivência 1, Furtividade 2; Investigação 3, Computador 2, Arena 2, Estilos 3, Linguística 1

**Antecedentes:** Contatos 2, Staff 4, Recursos 4, Fama 3, Arena 2, Empresário 4

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3, Foco 1

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Head Butt, Deflecting Punch, Punch Defense, Brain Cracker, Turn Punch, Haymaker

**Combos:** Jab + Strong + Turn Punch; Jab + Deflecting Punch + Haymaker; Brain Cracker + Turn Punch; Jab + Fierce + Haymaker.

**RENOME:** Glória 6, Honra 5

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 10

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 37 lutas: 37 Vitórias (28 KO), 0 Empates, 0 Derrota

**Combat Chart for:**

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch:</b> Jab	7	9	3	-
Strong	5	11	3	-
Fierce	4	13	2	-
<b>Kick:</b> Short	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	5	8	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	9	(9 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	8	NONE	6	-
HEAD BUTT	5	13	1	-
POWER UPPERCUT	4	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
TURN PUNCH	4/4/5/6	14/15/16/17	TWO	COSTS 1 WILLPOWER WHEN THE CARD IS FIRST LAID DOWN. PLAY THE TURN PUNCH CARD TO SET UP FOR IT. DO THE TURN PUNCH THAT SAME ROUND AND GET THE FIRST SET OF STATS FOR THE MOVE, OR HOLD IT TO USE THE SECOND, THIRD, OR FOURTH SET OF STATS IN THE SECOND, THIRD, OR FOURTH ROUND RESPECTIVELY. YOU ARE AT -1 SPEED DAMAGE AND MOVE TO ANY OTHER MANEUVERS (BESIDES THE TURN PUNCH) YOU DO WHILE THE TURN PUNCH CARD IS OUT AND WAITING.
HAYMAKER	3	14	1	
DEFLECTING PUNCH	7	10	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
PUNCH DEFENSE	9	(13/7 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
BRAIN CRACKER	5	12	ONE	SUSTAINED HOLD. PUNCH IS USED FOR DAMAGE INSTEAD OF GRAB.

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - **Attributes** Str:5/Dex:5/Stm:5/Per:3/Int:4/Wit:4 **Techniques** Pun:5/Kik:0/Blk:4/Grb:3/Ath:3/Foc:1 **Backgrounds** Ani:0/Cyb:0/Elm:0

# VIKTOR DRAGO

## “O FILHO”

**História:** 34 anos atrás, Ivan Drago desafiou Rocky Balboa para uma luta de boxe, mas em vez de Balboa se apresentar, Apollo Creed decidiu lutar contra o russo. Drago espancaria Creed tanto que morreu no ringue. Drago passou a ser derrotado por Balboa, mas 33 anos depois voltou ao palco principal, treinando Viktor Drago (filho de Ivan). Viktor estará desafiando Adonis Johnson Creed (filho de Apollo), a primeira luta termina com a desclassificação de Viktor. Durante a segunda luta, ele vê sua mãe abandoná-lo novamente, pois ela havia deixado Viktor e Ivan quando ele era jovem. Depois que Ivan vê que Viktor está prestes a sofrer o mesmo destino que Apolo, Ivan joga a toalha para salvar a vida de Viktor.

**Personalidade:** Viktor é tipicamente visto como um lutador quieto, mas muito determinado, pois deixa Ivan Drago (pai de Viktor) ou seu promotor falar por ele. Tendo sido ensinado a vencer não importa o que aconteça, Viktor é geralmente desenfreado e selvagem nas lutas de boxe, usando seu poder bruto para nocautear seus oponentes, no entanto, isso também o fez golpear Adonis enquanto ele estava no chão, fazendo com que fosse desclassificado. Além disso, se ordenado por seu pai, ele está disposto a quebrar as regras para alcançar a vitória, como segurar Adônias para quebrar suas costelas novamente em sua segunda partida.



**Data de Nascimento:** 12 de Janeiro, 1990, **Terra Natal:** UKR, Ucrânia, **Estilo:** Boxe Não-ortodoxo/Brawler/Slugger, **Escola:** Academia profissional em Moscou, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Urra o mais alto possível para o alto.

**Atributos:** Força 6, Destreza 4, Vigor 5, Carisma 3, Manipulação 2, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 2, Raciocínio 3

**Habilidades:** Prontidão 3, Intimidação 4, Perspicácia 1, Manha 2; Luta as cegas 1, Liderança 1, Condução 2, Segurança 1, Sobrevivência 3, Furtividade 1; Investigação 1, Computador 2, Arena 2, Estilos 1, Linguística 1

**Antecedentes:** Apoio 3 (Governo Russo), Sensei 3 (Ivan Drago), Staff 3, Recursos 1, Fama 1, Empresário 3

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 4, Apresamento 3, Esportes 3, Foco 1

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Haymaker, Deflecting Punch, Punch Defense, Brain Cracker, Buffalo Punch, Heart Punch, Head Butt, Turn Punch

**Combos:** Jab + Lunging Punch + Fierce; Lunging Punch Uppercut + Punch Defense + Turn Punch; Lunging Punch + Heart Punch; Jab + Brain Cracker, Block + Buffalo Punch + Turn Punch

**RENOME:** Glória 6, Honra 3

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 9

**SAÚDE:** 18

**Divisão:** Tradicional, **Posto (6)** = 3 lutas: 1 Vitórias (1 KO), 0 Empates, 2 Derrotas

**Combat Chart for:**

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch: Jab</b>	6	10	3	-
Strong	4	12	3	-
Fierce	3	14	2	-
<b>Kick: Short</b>	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	4	8	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	8	(9 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	7	NONE	6	-
<b>BUFFALO PUNCH</b>	2	16	ONE	-
<b>HEAD BUTT</b>	4	14	1	-
<b>POWER UPPERCUT</b>	3	14	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.  COSTS 1 WILLPOWER WHEN THE CARD IS FIRST LAID DOWN. PLAY THE TURN PUNCH CARD TO SET UP FOR IT. DO THE TURN PUNCH THAT SAME ROUND AND GET THE FIRST SET OF STATS FOR THE MOVE, OR HOLD IT TO USE THE SECOND, THIRD, OR FOURTH SET OF STATS IN THE SECOND, THIRD, OR FOURTH ROUND RESPECTIVELY. YOU ARE AT -1 SPEED DAMAGE AND MOVE TO ANY OTHER MANEUVERS (BESIDES THE TURN PUNCH) YOU DO WHILE THE TURN PUNCH CARD IS OUT AND WAITING.
<b>TURN PUNCH</b>	3/3/4/5	15/16/17/18	TWO	
<b>HAYMAKER</b>	2	15	1	
<b>HEART PUNCH</b>	3	16	1	NO DAMAGE IS INFLICTED, JUST ROLL TO SEE IF DIZZY IS DONE. CANNOT BE PART OF A DIZZY COMBO BUT CAN STILL BE COMBINED FOR THE SPEED BONUS.
<b>DEFLECTING PUNCH</b>	6	11	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
<b>PUNCH DEFENSE</b>	8	(13/7 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
<b>BRAIN CRACKER</b>	4	13	ONE	SUSTAINED HOLD. PUNCH IS USED FOR DAMAGE INSTEAD OF GRAB.

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - **Attributes** Str:6/Dex:4/Stm:5/Per:3/Int:2/Wit:3 **Techniques** Pun:5/Kik:0/Blk:4/Grb:2/Ath:3/Foc:1 **Backgrounds** Ani:0/Cyb:0/Elm:0

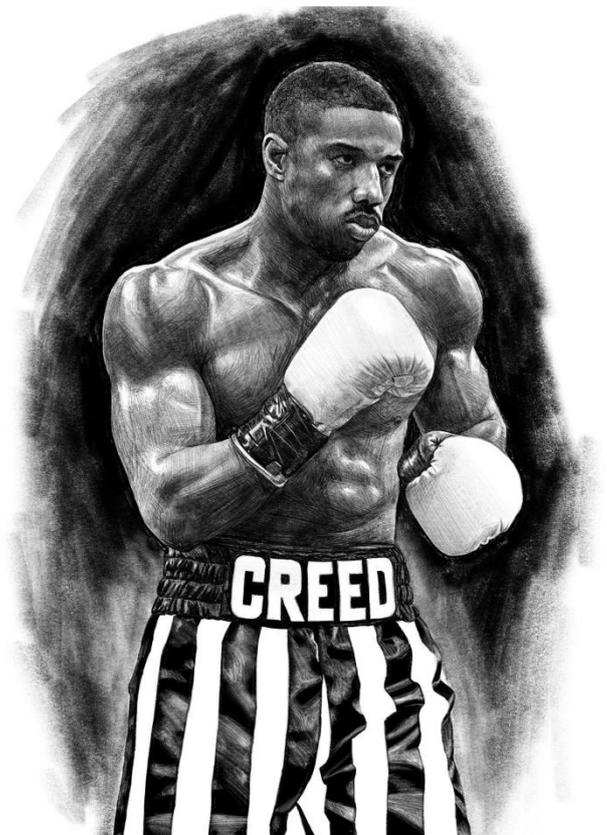
# ADONIS JONHSON CREED

## “DONNIE, HOLLYWOOD”

**História:** Ele é o filho biológico mais novo de Apollo Creed. Apollo morreu antes de nascer. Adonis era o resultado de um caso que Apollo teve com uma mulher desconhecida. A mãe biológica de Adonis faleceu quando ele era jovem, resultando em sua internação em uma instituição juvenil até ser descoberto por Mary Anne Creed (esposa de Apollo). Adonis estava no centro juvenil quando Mary Anne o encontrou e o acolheu. Adonis foi criado com riqueza e recebeu uma educação completa, o que resultou em conseguir um emprego de escritório bem remunerado. Apesar de sua educação e trabalho, Adonis optou por seguir o boxe paralelamente, lutando no México. Em 2015, Adonis opta por seguir o boxe em tempo integral e abandona o emprego, procurando Rocky Balboa para treiná-lo na Filadélfia. Balboa relutou, mas concordou e treinou Adonis. Adonis venceu sua primeira luta, mas não demorou muito para que se espalhasse que ele era um Creed. Adonis foi então abordado pelo campeão dos meio-pesados Ricky Conlan para uma luta, Conlan estava para cumprir pena na prisão e queria uma última grande luta antes de ir embora. Adonis foi as 12 rodadas completas com Conlan, mas perdeu por decisão dividida.

Em 2018, Adonis subiu para o peso pesado e foi escalado para lutar contra o campeão dos pesos pesados, Danny Wheeler. Adonis nocauteou Wheeler na 4ª rodada e se tornou o novo WBC Heavyweight Champion. Adonis foi então chamado por Viktor Drago, filho de Ivan Drago. Adonis foi golpeado em seu primeiro encontro, sofrendo de um osso orbital quebrado, costelas quebradas, pulmão rompido e uma concussão, mas ele venceu a luta por desqualificação porque Viktor o socou quando ele caiu. Uma revanche foi feita na Rússia, Adonis passou muitos meses no deserto treinando seu corpo para absorver impactos substanciais repetidamente para que pudesse resistir aos golpes mortais de Viktor. Deu certo e a luta foi para o décimo round, Viktor nunca havia passado do quarto e começou a se cansar (sentir um cansaço extremo decorrente de esforço físico ou mental). Viktor estava ganhando no placar, mas não conseguiu se defender devido ao cansaço e depois que Creed o derrubou duas vezes, Ivan (pai de Viktor) decide jogar a toalha por seu filho, o que dá a vitória a Adonis.

**Personalidade:** Adonis está dividido entre tentar preservar o legado de seu pai e construir o seu próprio. Um personagem complexo com um destino complexo. Ele é ao mesmo tempo um garoto rico e um garoto de rua, o portador orgulhoso de uma herança ilustre e um homem invisível. Sua relação com Rocky Balboa é complicado também. O lutador mais velho é um mentor e uma figura paterna, com certeza, mas ele também precisa de alguém para cuidar dele, especialmente quando a doença adiciona uma reviravolta melodramática à trama. Adonis é arrogante e inseguro ao mesmo tempo, capaz de se vangloriar mas mantém



uma dúvida interna, ligada ao legado de seu pai. Embora as circunstâncias de Adonis mudem depois que ele é adotado por Mary Anne Creed (a viúva de Apolo), ele mantém sua personalidade altiva e inquieta. De temperamento curto e impulsivo, mas bem-humorado, é Adonis, e sua tenacidade, que convence Rocky a treiná-lo.

**Data de Nascimento:** 1 de Junho, 1986, **Terra Natal:** PEN, EUA, **Estilo:** Boxe Ortodoxo/Brawler/Outfighter, **Escola:** Academia profissional em Philadelphia, **Conceito:** Lutador Profissional de Boxe, **Assinatura:** Grita pra plateia "Vocês viram isso?! Vocês viram isso?!"

**Atributos:** Força 5, Destreza 5, Vigor 5, Carisma 4, Manipulação 3, Aparência 3, Percepção 4, Inteligência 3, Raciocínio 4

**Habilidades:** Prontidão 2, Intimidação 2, Perspicácia 4, Manha 3, Lábria 2; Luta as cegas 2, Liderança 1, Condução 2, Segurança 2, Sobrevivência 2, Furtividade 1; Investigação 2, Computador 2, Arena 3, Estilos 3, Linguística 1

**Antecedentes:** Contatos 2, Aliados 1, Staff 3, Recursos 4, Fama 3, Sensei 3 (Rocky Balboa), Empresário 4

**Técnicas:** Soco 5, Bloqueio 5, Apresamento 2, Esportes 3, Foco 1

**Manobras Especiais:** Power Uppercut, Deflecting Punch, Punch Defense, Brain Cracker, Lunging Punch, Haymaker, Dashing Punch, Kippup

**Combos:** Block + Lunging Punch + Brain Cracker; Brain Cracker + Haymaker + Deflecting Punch; Dashing Punch + Punch Defense + Haymaker, Jab + Strong + Fierce; Punch Defense + Lunging Punch + Dashing Punch.

**RENOME:** Glória 6, Honra 5

**CHI:** 1

**FORÇA DE VONTADE:** 10

**SAÚDE:** 20

**Divisão:** Tradicional, **Posto (7)** = 26 lutas: 25 Vitórias (24 KO), 0 Empates, 1 Derrota

Combat Chart for:

	Speed	Damage	Move	Special
<b>Punch: Jab</b>	7	9	3	-
Strong	5	11	3	-
Fierce	4	13	2	-
<b>Kick: Short</b>	-	-	-	-
Forward	-	-	-	-
Roundhouse	-	-	-	-
<b>Grab</b>	5	8	ONE	IGNORES BLOCKS.
<b>Block</b>	9	(10 SOAK)	NONE	ABORT MANEUVER. ADD YOUR BLOCK RATING TO SOAK. PREVENTS KNOCKDOWN.
<b>Movement</b>	8	NONE	6	-
DASHING PUNCH	5	14	5	COST 1 WILLPOWER
POWER UPPERCUT	4	13	ONE	IF YOU INTERRUPT AN AERIAL OPPONENT WITH THIS MOVE IT CAUSES KNOCKDOWN.
HAYMAKER	3	14	1	
LUNGING PUNCH	5	11	4	IGNORES BLOCKS UNLESS THE OPPONENT IS DOING A CROUCHING BLOCK OR USING KICK DEFENSE. THIS IS CONSIDERED A CROUCHING MANEUVER.
DEFLECTING PUNCH	7	10	NONE	INTERUPT AN OPPONENTS PUNCH, LET THEM ROLL DAMAGE BUT YOU GET TO APPLY YOUR FULL BLOCKING SOAK (SEE BLOCK), THEN ROLL YOUR OWN DAMAGE TEST AS YOU COUNTERPUNCH UNLESS YOU WERE DIZZIED, KNOCKED BACK, KNOCKED DOWN OR KNOCKED OUT. IF YOUR OPPONENT DOES SOMETHING BESIDES PUNCH YOU DON'T GET THE EXTRA SOAK BUT YOU CAN STILL DO YOUR COUNTER PUNCH.
PUNCH DEFENSE	9	(14/8 SOAK)	NONE	LIKE A NORMAL BLOCK BUT +4 SOAK AGAINST PUNCHES -2 AGAINST ANYTHING ELSE.
BRAIN CRACKER	5	12	ONE	SUSTAINED HOLD. PUNCH IS USED FOR DAMAGE INSTEAD OF GRAB.
KIPPLUP	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	SEE DESCRIPTION	AUTOMATIC, FIGHTER HAS ONLY -1 SPEED WHEN GETTING UP INSTEAD OF -2

JavaScript courtesy of [SFRPG.com](http://SFRPG.com) - Attributes Str:5/Dex:5/Strm:5/Per:4/Int:3/Wit:4 Techniques Pun:5/Kik:0/Blk:5/Grb:3/Ath:3/Foc:1 Backgrounds Ani:0/Cyb:0/Elm:0



Informações sobre os lutadores, suas características e cartéis são oriundas de [https://rocky.fandom.com/wiki/Main\\_Page](https://rocky.fandom.com/wiki/Main_Page)

**Adaptado por Felipe M. de Vasconcellos**