BLANKA

Estilo: CAPOEIRA **Escola:** NENHUMA **Conceito:** MUTANTE **Assinatura:** RUGIR

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●○○	**Percepção**	●●●●●●	**Honra**	8
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●○○○○	**Inteligência**	●●●○○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●○○○○	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	●●○○○	**Condução**	○○○○○
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●○○○○
Perspicácia	●○○○○	**Segurança**	●○○○○
Manha	○○○○○	**Furtividade**	●●●●●●
Lábia	●○○○○	**Sobrevivência**	●●●●●●
Arena	●●●○○	**Aliados**	●●○○○
Computador	○○○○○	**Mascote**	●●●●●
Investigação	●●○○○	**Arena**	●●●○○
Medicina	●●○○○	**Fama**	●●●○○
Mistérios	●●●●●		○○○○○
Estilos	●●●●○		○○○○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	9	6	
Strong	5	11	6	
Fierce	4	13	5	
Short	6	10	6	
Forward	5	12	5	
Roundhouse	3	14	5	
Bloqueio	9	-	0	+5 Abs
Apresamento	5	7	1	Apresamento
Movimento	8	-	7	
Head Butt	5	13	4	
Power Upper.	4	13	Um	Knockdown vs. Aérea
Backflip Kick	5	12	Dois	Move 2 p/ trás após dano
Foot Sweep	3	13	4	Agach.; Knockdown
Head Bite	6	13	Um	Apresamento Sustentado
Jump	8	-	6	Aérea; Esq. proj.
Rolling Attack	5	14	10	Aérea; Linha Reta; Mesmo hex; quica 2 p/ trás, 1 FV
Beast Roll	5	14	4	Aérea; esq. proj.; Linha Reta; 1º para trás, mov +2 p/ segundo ataque; 1 FV
Vertical Rolling Attack	5	14	6	Aérea; esq. proj.; Knockdown vs.Aérea; 1 FV
Shock Treat.	4	14	-	2 Chi, knockdown ao redor

Combos: Jumping Strong para Head Bite; Jumping Fierce para Strong para Foot Sweep; Jumping Forward para Shock Treatment; Bloqueio para Backflip Kick

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 5, Apres. 5, Esportes 6, Foco 4

DHALSIM

Estilo: KABADDI **Escola:** DESCONHECIDA **Conceito:** MESTRE YOGA **Assinatura:** LEVITA

Força	●●●●○	**Carisma**	●●●●○	**Percepção**	●●●●●	**Honra**	9
Destreza	●●●○○	**Manipulação**	●●○○○	**Inteligência**	●●●●●●	**Glória**	6
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●○○○	**Raciocínio**	●●●●●●	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	○○○○○	**Condução**	○○○○○
Intimidação	●●●●○	**Liderança**	●●○○○
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	○○○○○
Manha	○○○○○	**Furtividade**	●●●○○
Lábia	●●○○○	**Sobrevivência**	●●●●○
Arena	●●●○○	**Aliados**	●○○○○
Computador	○○○○○	**Mascote**	●●○○○
Investigação	●●○○○	**Arena**	●●●●●
Medicina	●●●○○	**Recursos**	●○○○○
Mistérios	●●●●●	**Staff**	●●○○○
Estilos	●●●●○		○○○○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	5	8	3	
Strong	3	10	3	
Fierce	2	12	2	
Short	4	9	3	
Forward	3	11	2	
Roundhouse	1	13	2	
Apresamento	3	8	Um	
Bloqueio	7	-	-	+4 Abs.
Movimento	6	-	6	
Head Butt	3	12	1	
Slide Kick	2	12	4	Knockdown
Brain Cracker	3	11	Um	Apresamento Sustentado
Throw	1	10	Um	Apres.; knockdown
Flying B. Spear	3	10	4	Aér; Linha; esq. proj., 1 FV
Jump	6	-	3	Aérea; Esq. proj
Extend. Limbs	Esp	Esp	Esp	Alcance 6 Soc/Cht bás.
Fireball	4	14	-	Alcance 12, 1 Chi
Impr. Fireball	5	16	-	Alcance 12, knockd, 1 Chi
Telepathy	Esp	Esp	Esp	1 Chi
Yoga Flame	4	19	-	Hex adj. e 3 conect, 2 Chi
Yoga Teleport	9	-	Esp	Alcance 12, 2 Chi

Combos: Jab para Jab para Slide Kick (Dizzy); Slide Kick para Forward para Yoga Flame (Dizzy); Yoga Teleport para Yoga Flame para Brain Cracker (Dizzy); Flying Body Spear para Throw (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 4, Apres. 4, Esportes 3, Foco 6

FEI LONG

Estilo: KUNG FU | **Escola:** TEMPLO DE HONG KONG | **Conceito:** ASTRO DE CINEMA | **Assinatura:** GRITA E TENSIONA OS MÚSCULOS

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●●●	**Percepção**	●●●●○	**Honra**	7
Destreza	●●●●●●	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	9
Vigor	●●●●○	**Aparência**	●●●●●	**Raciocínio**	●●●●●	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	○○○○○	**Condução**	●●○○○
Intimidação	●●●○○	**Liderança**	●○○○○
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	○○○○○
Manha	●●●○○	**Furtividade**	●●●●●
Lábia	●●●○○	**Sobrevivência**	●●●○○
Arena	●●●○○	**Arena**	●●●○○
Computador	●○○○○	**Fama**	●●●○○
Investigação	●●●○○	**Recursos**	●●●●○
Medicina	●●●●○	**Staff**	●●●○○
Mistérios	●●●●○		○○○○○
Estilos	●●●●●		○○○○○

Chi
●●●●●●●●●○
□□□□□□□□□□

Força de Vontade
●●●●●●●●○○
□□□□□□□□□□

Saúde
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	8	9	5	
Strong	6	11	5	
Fierce	5	13	4	
Short	7	10	5	
Forward	6	12	4	
Roundhouse	4	14	4	
Apresamento	6	9	Um	
Bloqueio	10	-	-	+6 Abs
Movimento	9	-	8	
M. Grab Punch	4	11	5	Ignora Bloqueio
Rekka Ken	Esp	Esp	Esp	1 FV, +3 vel soc. bás
Double-Hit Kick	4	11	4	Role 2x em alvo de pé
Dragon Kick	5	16	3	2x, KD, aér., 1 Chi, 1 FV
Foot Sweep	4	13	3	Agach.; Knockdown
St. Front Kick	6	11	6	Bate, empurra, bate, 1 FV
Deflect. Punch	8	10	-	+6 Abs contra socos
Punch Defense	10	-	-	+10 Abs socos, +4 resto
Hair Throw	4	14	Dois	Apres., passe pelo hex, kd
Throw	4	11	Um	Apresamento, knockdown
Drunken M. Roll	9	-	7	Agachamento; esq. proj
Jump	9	-	5	Aérea; Esq. proj
Kippup	Esp	Esp	Esp	

Combos: Fierce para Rekka Ken (Dizzy); Fierce para Strong para Dragon Kick (Dizzy); Roundhouse para Strong para Fierce (Dizzy); Stepping Front Kick para Hair Throw (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 6, Apres. 4, Esportes 5, Foco 4

THUNDER HAWK

Estilo: L. L. NAT. AMERICANA | **Escola:** NENHUMA | **Conceito:** GUERREIRO | **Assinatura:** ELE É GRANDE!

Força	●●●●●●	**Carisma**	●●●●●	**Percepção**	●●●●●	**Honra**	9
Destreza	●●●●○	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●○○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●●	**Aparência**	●●●●○	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●●●	**Luta às Cegas**	●●○○○
Interrogação	●○○○○	**Condução**	●●○○○
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●●●●○
Perspicácia	●●●○○	**Segurança**	○○○○○
Manha	●●○○○	**Furtividade**	●●●●●
Lábia	●●○○○	**Sobrevivência**	●●●●●
Arena	●●○○○	**Aliados**	●●●●○
Computador	○○○○○	**Arena**	●●●○○
Investigação	●○○○○	**Fama**	●○○○○
Medicina	●●●●○	**Recursos**	●○○○○
Mistérios	●●●●●	**Staff**	●○○○○
Estilos	●●○○○		○○○○○

Chi
●●●●●●○○○○
□□□□□□□□□□

Força de Vontade
●●●●●●●●●○
□□□□□□□□□□

Saúde
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	6	10	5	
Strong	4	12	5	
Fierce	3	14	4	
Short	5	11	5	
Forward	4	13	4	
Roundhouse	2	15	4	
Apresamento	4	12	Um	
Bloqueio	8	-	-	+5 Abs
Movimento	7	-	8	
Buffalo Punch	2	16	Um	
Brain Cracker	4	13	Um	Apresamento Sustentado
Grappling Defense	8	-	4	Absorva apres. com Apresamento
Storm Hammer	2	19	Um	Apres., knockdown, 2 FV
Throw	2	14	Um	Apres., knockdown
Diving Hawk	4	16	7	Aérea; esq. proj., 1 FV
Jump	7	-	5	Aérea; Esq. proj.
Thunderstrike	4	16	4	Entre no hex, bata e mova, aérea
Thunderclap	4	3	-	3 hex linha reta, 1 Chi

Combos: Diving Hawk para Thunderstrike (Dizzy); Diving Hawk para Storm Hammer; Bloqueio para Jab para Fierce (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 5, Apres. 6, Esportes 5, Foco 3

ZANGIEF

Estilo: SAMBO | **Escola:** CAMPO DE TREINO SIBERIANO | **Conceito:** HOMEM FORTE RUSSO | **Assinatura:** LEVANTA OS BRAÇOS EM VITÓRIA

Força	●●●●●●●	**Carisma**	●●●OO	**Percepção**	●●●OO	**Honra**	6
Destreza	●●OOO	**Manipulação**	●OOOO	**Inteligência**	●●●OO	**Glória**	9
Vigor	●●●●●●●	**Aparência**	●●OOO	**Raciocínio**	●●●OO	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●OOOO
Interrogação	●●OOO	**Condução**	●●●OO
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●●OOO
Perspicácia	●OOOO	**Segurança**	OOOOO
Manha	●●OOO	**Furtividade**	●●●OO
Lábia	●OOOO	**Sobrevivência**	●●●●●
Arena	●●●OO	**Aliados**	●●●●O
Computador	OOOOO	**Arena**	●OOOO
Investigação	OOOOO	**Fama**	●OOOO
Medicina	●●●OO	**Recursos**	●OOOO
Mistérios	●OOOO		OOOOO
Estilos	●●OOO		OOOOO

Chi
●●●●●OOOOO
□□□□□□□□□□

Força de Vontade
●●●●●●●●●●
□□□□□□□□□□

Saúde
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	4	10	4	
Strong	2	12	4	
Fierce	1	14	3	
Short	3	11	4	
Forward	2	13	3	
Roundhouse	0	15	3	
Apresamento	2	14	Um	
Bloqueio	6	-	-	+5 Abs
Movimento	5	-	7	
Ear Pop	1	7	3	Ignora o Vigor; -1 Honra
Spin. Clothesline	2	11	2	Múltip., não acerta agach., 1 FV
Turbo S. Clothesline	3	11	3	Múltip., não acerta agach., 1 FV
Double-Hit Kick	0	12	3	Role 2x alvo de pé
Foot Sweep	0	14	2	Agachamento; Knockdown
Back Breaker	1	17	Um	Apresamento, Knockdown
Bear Hug	1	17	Um	Apresamento Sustentado
Grappling Defense	6	-	3	Absorva apres com Apresamento
Head Bite	3	17	Um	Apresamento Sustentado
Iron Claw	1	18	Um	Apresamento Sustentado, 1 FV
Pile Driver	0	18	Um	Apresamento, Knockdown
Siberian B. Crusher	2	17	5	Apres., knockdown, 1 FV
Jump	5	-	4	Aérea; esq. proj.
Siberian Suplex	2	16	Dois	Apres., knockd., role 2x, 1 FV
Throw	0	16	Um	Apresamento, knockdown
Spin. Pile Driver	0	21	Dois	Apres., knockd., esq. proj., 2 FV
Suplex	2	16	Um	Apresamento, knockdown
Stomach Pump	2	18	Um	Apresamento Sustentado
Air Throw	4	19	4	Aérea, apres., knockd., 1 FV

Combos: Jumping Short para Jump para Pile Driver (Dizzy); Jumping Strong para Foot Sweep; Jumping Strong para Turbo Spinning Clothesline (Dizzy)

Técnicas: Soco 4, Chute 4, Bloqueio 5, Apresamento 7, Esportes 4, Foco 1

KEN

Estilo: KARATÊ SHOTOKAN | **Escola:** DOJÔ DE GOUKEN | **Conceito:** PLAYBOY | **Assinatura:** SINAL DE VITÓRIA

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●OO	**Percepção**	●●●●O	**Honra**	8
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●●●●	**Inteligência**	●●●●O	**Glória**	10
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●●	**Raciocínio**	●●●●O	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●OO	**Luta às Cegas**	●●●●O
Interrogação	●●OOO	**Condução**	●●●●O
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●●OOO
Perspicácia	●OOOO	**Segurança**	●●OOO
Manha	●●●OO	**Furtividade**	●●●OO
Lábia	●●●OO	**Sobrevivência**	●OOOO
Arena	●●OOO	**Aliados**	●●●●O
Computador	●●●OO	**Arena**	●●●OO
Investigação	●●OOO	**Contatos**	●●●●●
Medicina	●●OOO	**Fama**	●●●●O
Mistérios	●●●OO	**Recursos**	●●●●O
Estilos	●●●●O	**Sensei**	●●●●●

Chi
●●●●●●●●●O
□□□□□□□□□□

Força de Vontade
●●●●●●●●●●O
□□□□□□□□□□

Saúde
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	10	4	
Strong	5	12	4	
Fierce	4	14	3	
Short	6	11	4	
Forward	5	13	3	
Roundhouse	3	15	3	
Apresamento	5	9	Um	
Bloqueio	9	-	-	+5 Abs.
Movimento	8	-	7	
Dragon Punch	5	17	2	Knockd vs. Aér; Aér, 1 FV
Flam. D. Punch	4	17	2	2x, KD, aér, 1 Chi, 1 FV
Power Upper.	4	14	Um	Knockdown vs. Aérea
Foot Sweep	3	14	2	Agach.; Knockdown
Back Roll Throw	4	13	Um	Apresamento, knockdown
Throw	3	11	Um	Apresamento, knockdown
Hurricane Kick	5	10	3	Linha reta, aérea, múltipla, 1 Chi, 1 FV
Air Hurricane Kick	4	10	5	Linha reta, aérea, múltipla, 1 Chi, 1 FV, esq. proj.
Fireball	2	11	-	Alcance 9
Jump	8	-	4	Aérea, esq. proj.
Kippup	Esp	Esp	Esp	

Combos: Fireball para Flaming Dragon Punch; Jumping Fierce para Strong para Flaming Dragon Punch (Dizzy); Hurricane Kick para Foot Sweep

Técnicas: Soco 6, Chute 6, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 4, Foco 5

RYU

Estilo: KARATÊ SHOTOKAN **Escola:** DOJÔ DE GOUKEN **Conceito:** ESTUDANTE **Assinatura:** PURA DETERMINAÇÃO

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●●●	**Percepção**	●●●●●	**Honra**	10
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●●●	**Glória**	8
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●○	**Raciocínio**	●●●●●	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	○○○○○	**Condução**	●●○○○
Intimidação	●●●●○	**Liderança**	●●●●●
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	●●○○○
Manha	●●●○○	**Furtividade**	●●●○○
Lábia	●●○○○	**Sobrevivência**	●●●○○
Arena	●●●●●	**Aliados**	●●○○○
Computador	●○○○○	**Arena**	●●●●○
Investigação	●○○○○	**Contatos**	●●●○○
Medicina	●●●○○	**Fama**	●●●○○
Mistérios	●●●●○	**Sensei**	●●●●●
Estilos	●●●●●		○○○○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	10	4	
Strong	5	12	4	
Fierce	4	14	3	
Short	6	11	4	
Forward	5	13	3	
Roundhouse	3	15	3	
Apresamento	5	9	Um	
Bloqueio	9	-	-	+5 Abs.
Movimento	8	-	7	
Dragon Punch	5	17	2	Knockd vs. Aér; Aér, 1 FV
Power Upper.	4	14	Um	Knockdown vs. Aérea
Foot Sweep	3	14	2	Agach.; Knockdown
Back Roll Throw	4	13	Um	Apresamento, knockdown
Throw	3	11	Um	Apresamento, knockdown
Hurricane Kick	5	10	3	Linha reta, aérea, múltipla, 1 Chi, 1 FV
Air Hurricane Kick	4	10	5	Linha reta, aérea, múltipla, 1 Chi, 1 FV, esq. proj.
Fireball	3	13	-	Alcance 11
Imp. Fireball	4	15	-	Alcance 11, knockdown
Jump	8	-	4	Aérea, esq. proj.
Kippup	Esp	Esp	Esp	

Combos: Hurricane Kick para Foot Sweep, Jab para Improved Fireball (Dizzy), Short para Short para Short (Dizzy), Improved Fireball para Dragon Punch (Dizzy)

Técnicas: Soco 6, Chute 6, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 4, Foco 6

GUILE

Estilo: FORÇAS ESPECIAIS **Escola:** MILITAR EUA **Conceito:** ESTUDANTE **Assinatura:** CABELO ESTILOSO

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●●○	**Percepção**	●●●●○	**Honra**	7
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●●●●	**Inteligência**	●●●○○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●●	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●○○○
Interrogação	●●●●●	**Condução**	●●●●○
Intimidação	●●●●○	**Liderança**	●●●●○
Perspicácia	●●○○○	**Segurança**	●●●●●
Manha	●●●●○	**Furtividade**	●●●●●
Lábia	●●○○○	**Sobrevivência**	●●●●●
Arena	●●○○○	**Aliados**	●●○○○
Computador	●●●●○	**Arena**	●●●○○
Investigação	●●○○○	**Apoio**	●●●●●
Medicina	●●●○○	**Contatos**	●●○○○
Mistérios	●○○○○	**Fama**	●●○○○
Estilos	●●●●○	**Recursos**	●●●○○
		Staff	●●●○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ● ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ● ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	9	5	
Strong	5	11	5	
Fierce	4	13	4	
Short	6	11	5	
Forward	5	13	4	
Roundhouse	3	15	4	
Apresamento	5	9	Um	
Bloqueio	9	-	-	+6 Abs
Movimento	8	-	8	
Spin. Back Fist	4	12	6	
Flash Kick	4	18	-	Aér; KD vs. Aér, 1 Chi, 1FV
Flying Knee Thrust	6	13	6	Aérea; Knockdown vs. Aérea, 1 FV
Foot Sweep	3	14	3	Agachamento; Knockdown
Sp. Foot Sweep	3	14	-	Agach; KD, área, 1FV
Air Throw	7	14	5	Apres., aér., KD, 1FV
Throw	3	11	Um	Apres.; Knockdown
Jump	8	-	5	Aérea; Esq. proj.
Sonic Boom	1	12	-	Alcance 9, 1 Chi
Kippup	Esp	Esp	Esp	

Combos: Flying Knee Thrust para Spinning Back Fist (Dizzy); Jumping Short para Strong para Flash Kick (Dizzy); Sonic Boom para Jumping Fierce para Sonic Boom; Jumping Forward para Spinning Foot Sweep

Técnicas: Soco 5, Chute 6, Bloqueio 6, Apres. 4, Esportes 5, Foco 5

CAMMY

Estilo: FORÇAS ESPECIAIS | **Escola:** AGÊNCIA M-12 | **Conceito:** AGENTE ESPECIAL | **Assinatura:** POSA, OLHA POR CIMA DO OMBRO

Força	●●●●○	**Carisma**	●●●●●	**Percepção**	●●●●●	**Honra**	6
Destreza	●●●●●●	**Manipulação**	●●●●○	**Inteligência**	●●●○○	**Glória**	8
Vigor	●●●●○	**Aparência**	●●●●●●	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●○○
Interrogação	●●●●○	**Condução**	●●●●○
Intimidação	●●○○○	**Liderança**	●●●○○
Perspicácia	●●●○○	**Segurança**	●●●●●
Manha	●●○○○	**Furtividade**	●●●●●
Lábia	●●●●○	**Sobrevivência**	●●●●●
Arena	●●●○○	**Aliados**	●●●○○
Computador	●●○○○	**Arena**	●●●○○
Investigação	●●○○○	**Apoio**	●●●●●
Medicina	●○○○○	**Contatos**	●●●●○
Mistérios	○○○○○	**Recursos**	●●●○○
Estilos	●●●●○		○○○○○

Chi
● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade
● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde
● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	8	8	5	
Strong	6	10	5	
Fierce	5	12	4	
Short	7	10	5	
Forward	6	12	4	
Roundhouse	4	14	4	
Apresamento	6	8	Um	
Bloqueio	10	-	-	+5 Abs
Movimento	9	-	8	
Spin. Back Fist	5	11	6	
Spin. Knuckle	5	10	8	Dan. 2x; Esq. proj., 1FV
Power Upper.	5	12	Um	Knockdown vs. Aérea
Flying T. Kick	6	16	3	KD vs. Aér; Empurra, 1 FV
Foot Sweep	4	13	3	Agach.; Knockdown
Handst. Kick	5	14	3	Knockdown vs. Aérea
S. Foot Sweep	4	13	-	Agach.; KD, área, 1FV
Air Throw	8	13	5	Apres., aér., KD, 1 FV
Suplex	6	10	Um	Apres., knockdown
Thigh Press	5	12	Um	Apres., knockdown
Kippup	Esp	Esp	Esp	
Throw	4	10	Um	Apres.; Knockdown
Jump	9	-	5	Aérea; Esq. proj.
Cannon Drill	8	11	7	Linha reta, 1FV

Combos: Jumping Fierce para Strong para Cannon Drill (Dizzy); Jumping Roundhouse para Strong para Flying Thrust Kick (dizzy); Spinning Knuckle para Foot Sweep para Flying Thrust Kick (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 6, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 5, Foco 2

E. HONDA

Estilo: SUMÔ | **Escola:** CASA DE BANHO DE HONDA | **Conceito:** CAMPEÃO MUNDIAL DE SUMÔ | **Assinatura:** GARGALHADA

Força	●●●●●●	**Carisma**	●●●●○	**Percepção**	●●●●○	**Honra**	9
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●●●	**Aparência**	●●●○○	**Raciocínio**	●●●○○	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●○○	**Luta às Cegas**	●●○○○
Interrogação	●○○○○	**Condução**	●●○○○
Intimidação	●●●●●●	**Liderança**	●●●●●
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	●○○○○
Manha	●●○○○	**Furtividade**	●●○○○
Lábia	○○○○○	**Sobrevivência**	●○○○○
Arena	●●●●○	**Arena**	●●○○○
Computador	○○○○○	**Aliados**	●●●○○
Investigação	●●○○○	**Staff**	●●●●○
Medicina	●●●○○	**Recursos**	●●●○○
Mistérios	●○○○○		○○○○○
Estilos	●●●●●		○○○○○

Chi
● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade
● ● ● ● ● ● ● ● ● ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde
● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	11	4	
Strong	5	13	4	
Fierce	4	15	3	
Short	6	10	4	
Forward	5	12	3	
Roundhouse	3	14	3	
Apresamento	5	11	Um	
Bloqueio	9	-	-	+4 Abs
Movimento	8	-	7	
Sumo Slap	3	17	Um	
Head Butt	5	15	2	
H. Hand Slap	3	12	Um	x3, 1 FV
Double-Hit Kick	3	11	3	x2 em alvo de pé
Foot Sweep	3	13	2	Agachamento; Knockdown
Sp. Foot Sweep	3	13	-	Agach.; KD, área, 1 FV
San He	7	-	-	+8 Abs, 1 Chi
Bear Hug	4	14	Um	Apresamento Sustentado
Knee Basher	4	14	Um	Apres. Sustentado; knockd.
Throw	3	13	Um	Apres.; Knockdown
Air Smash	4	14	3	Aér.; esq.proj.,linha,msm hex
Fly. Head Butt	5	14	7	Aérea; Linha Reta, 1 FV
Jump	8	-	4	Aérea; Esq. proj.

Combos: Jumping Fierce para Strong para Fierce (Dizzy); Jumping Strong para Hundred Hand Slap (Dizzy); Air Smash para Knee Basher (Dizzy)

Técnicas: Soco 6, Chute 4, Bloqueio 4, Apres. 5, Esportes 4, Foco 1

DEE JAY

Estilo: KICKBOXING OCIDENTAL **Escola:** GINÁSIO DE SANKA **Conceito:** MÚSICO **Assinatura:** DANÇA COM MARACAS

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●●●●	**Percepção**	●●●○○	**Honra**	8
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	9
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●○	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●○○	**Luta às Cegas**	●○○○○
Interrogação	○○○○○	**Condução**	●●●○○
Intimidação	●●●●○	**Liderança**	●●○○○
Perspicácia	●●●○○	**Segurança**	○○○○○
Manha	●●●●○	**Furtividade**	●●○○○
Lábia	●●●○○	**Sobrevivência**	●●○○○
Arena	●●●●○	**Aliados**	●●●●●
Computador	●●○○○	**Arena**	●●○○○
Investigação	○○○○○	**Fama**	●●○○○
Medicina	●●○○○	**Recursos**	●●●○○
Mistérios	●●○○○		○○○○○
Estilos	●●●○○		○○○○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	9	4	
Strong	5	11	4	
Fierce	4	13	3	
Short	6	10	4	
Forward	5	12	3	
Roundhouse	3	14	3	
Apresamento	5	9	Um	
Bloqueio	9	-	-	+5 Abs
Movimento	8	-	7	
Hyper Fist	6	10	Um	3x, 1 FV
Power Upper.	4	13	Um	Knockdown vs. Aérea
Triple Strike	3	10/10/11	-	Ignore o pior dano
D. Dread Kick	3	11/14	5	Bate, emp. e bate, 1FV
Double-Hit Kick	3	11	3	2x em alvo de pé
Slide Kick	4	13	5	Knockdown
Wounded Knee	3	13	3	-2vel e -2mov(cht), 2t
B. Roll Throw	4	13	Um	Apres.; Knockdown
Throw	3	11	Um	Apres.; Knockdown
Jump	8	-	4	Aérea; Esq. proj.
Musical Acc.	Esp	Esp	Esp	
Max Out	1	11	-	Alcance 7, 1 Chi

Combos: Jumping Fierce para Strong para Double Dread Kick (Dizzy); Roundhouse para Jab para Hyper Fist (Dizzy); Fierce para Strong para Max Out (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 4, Foco 3

CHUN LI

Estilo: WU SHU **Escola:** ACROBACIA CHINESA **Conceito:** DETETIVE **Assinatura:** BRACELETES C/ ESPORÕES

Força	●●●●●	**Carisma**	●●●●○	**Percepção**	●●●●○	**Honra**	9
Destreza	●●●●●●●	**Manipulação**	●●●○○	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●●	**Raciocínio**	●●●●○	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●○	**Luta às Cegas**	●●●○○
Interrogação	●●●○○	**Condução**	●●●○○
Intimidação	●●●○○	**Liderança**	●●○○○
Perspicácia	●●○○○	**Segurança**	●●●●○
Manha	●●●●○	**Furtividade**	●●●●○
Lábia	●●●●○	**Sobrevivência**	●○○○○
Arena	●●○○	**Arena**	●●○○○
Computador	●●●○○	**Apoio**	●●●○○
Investigação	●●●●●	**Contatos**	●●●●○
Medicina	●●●○○	**Fama**	●●●○○
Mistérios	●●○○○	**Empresário**	●●●○○
Estilos	●●●●○	**Recursos**	●●●○○
		Sensei	●●●○○

Chi

● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	9	9	6	
Strong	7	11	6	
Fierce	6	13	5	
Short	8	12	6	
Forward	7	14	5	
Roundhouse	5	16	5	
Apresamento	7	9	Um	
Bloqueio	11	-	-	+5 Abs
Movimento	10	-	9	
Backflip Kick	7	14	Dois	Bata e mova
Forward Flip Knee	5	16	Dois	Salte sobre o alvo
Lightning Leg	5	13	-	3x, 1FV
Whirlwind Kick	5	12	5	Aérea, linha, múlt.,2FV
Throw	5	11	Um	Apres.; Knockdown
Air Throw	9	14	6	Apres., aér., KD, 1FV
Flying Heel Stomp	7	12	8	Aérea; esq. proj., linha reta, bate e segue, 1FV
Jump	10	-	6	Aérea; esq. proj.
Wall Spring	9	-	6/8	Aérea; esq. proj., quica
Fireball	2	10	-	Alcance 8, 1 Chi

Combos: Strong para Fierce (Dizzy); Fireball para Jumping Roundhouse para Strong; Jumping Forward para Lightning Leg (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 7, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 6, Foco 4

BALROG

Estilo: BOXE **Escola:** NENHUMA **Conceito:** EX-CAMPEÃO **Assinatura:** RASGA A CAMISA

Força	●●●●●●	**Carisma**	●OOOO	**Percepção**	●●OOO	**Honra**	1
Destreza	●●●OO	**Manipulação**	●●●OO	**Inteligência**	●●OOO	**Glória**	10
Vigor	●●●●●●	**Aparência**	●OOOO	**Raciocínio**	●●OOO	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●OOO	**Luta às Cegas**	●OOOO
Interrogação	●●●OO	**Condução**	●●●●O
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●●OOO
Perspicácia	●OOOO	**Segurança**	●OOOO
Manha	●●●OO	**Furtividade**	●OOOO
Lábia	●●●OO	**Sobrevivência**	●OOOO
Arena	●●●●O	**Arena**	●●●●●
Computador	OOOOO	**Apoio**	●●●●●
Investigação	OOOOO	**Contatos**	●●●●O
Medicina	●OOOO	**Fama**	●●●●●
Mistérios	OOOOO	**Empresário**	●●●●O
Estilos	●●●●O	**Recursos**	●●●●●
		Staff	●●●●O

Chi

● ● ● ● ● O O O O O

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ● O

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	5	12	2	
Strong	3	14	2	
Fierce	2	16	1	
Apresamento	3	10	Um	
Bloqueio	7	-	-	+5 Abs
Movimento	6	-	5	
Fist Sweep	2	16	0	Agach., Knockdown
Dash. Punch	3	17	4	
Dash. Uppercut	3	17	4	Knockd. vs. Aérea, 1 FV
Head Butt	3	16	0	
Turn Punch	2	17	Dois	1FV, T2: Dan 18; T3 Vel 3, Dan 19, T4 Vel 4, Dan 20 (carga:-1 vel,dan,mov)
Power Upper.	2	16	Um	Knockdown vs. Aérea
Punch Defense	7	-	-	Abs +9 (soc), +3 (outr)
Head Butt Hold	2	13	Um	Apresamento Sustentado
Jump	6	-	2	Aérea; esq. proj.
Jumping Shoulder Butt	3	11	1	Aérea; esq. proj.

Combos: Jab para Strong para Fierce (Dizzy); Jumping Fierce para Jab para Dashing Uppercut (Dizzy); Bloqueio para Dashing Punch; Jab para Turn Punch para Head Butt Hold (Dizzy)

Técnicas: Soco 7, Chute 0, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 2, Foco 1

M. BISON

Estilo: LER DRIT **Escola:** NENHUMA **Conceito:** EX-DITADOR **Assinatura:** PASSA O DEDO NO PESCOÇO

Força	●●●●●●	**Carisma**	●●●OO	**Percepção**	●●●OO	**Honra**	0
Destreza	●●●●●●	**Manipulação**	●●●●●●●	**Inteligência**	●●●●●●	**Glória**	10
Vigor	●●●●●●	**Aparência**	●●●OO	**Raciocínio**	●●●●●●	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●O	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	●●●●●●	**Condução**	●●●OO
Intimidação	●●●●●●	**Liderança**	●●●●●
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	●●●●●
Manha	●●●OO	**Furtividade**	●●●OO
Lábia	●●●●●●	**Sobrevivência**	●●●OO
Arena	●●●●●●	**Arena**	●●●●●
Computador	●●●●●	**Fama**	●●●●O
Investigação	●●OOO	**Recursos**	●●●●●
Medicina	OOOOO	**Staff**	●●●●●
Mistérios	●●●●●		OOOOO
Estilos	●●●●●		OOOOO

Chi

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Saúde

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	8	10	6	
Strong	6	12	6	
Fierce	5	14	5	
Short	7	12	6	
Forward	6	14	5	
Roundhouse	4	16	5	
Apresamento	6	11	Um	
Bloqueio	10	-	-	+6 Abs
Movimento	9	-	9	
Ducking Fierce	5	15	-	Agachamento
Psychic Rage	4	-	-	Alcance 12; teste FV; 1 Chi
Power Uppercut	5	14	Um	Knockd. vs. Aérea
Jump	9	-	6	Aérea; Esq. proj.
Flying K. Thrust	7	14	7	Aérea; KD vs. Aérea; 1FV
Telephaty	Esp	Esp	Esp	1 Chi
Scissor Kick	6	15	9	2x, Aérea, 1 FV
Throw	4	13	Um	Apres.; Knockdown
Psy. Channeling	Esp.	Esp.	Esp.	+2 dan soc/cht bas, 1 Chi
Flying Heel Stomp	6	13	8	Aérea; esq. proj.; linha reta; bate e vai; 1 FV
Flying Punch	4	14	11	Aér.;½ Vigor pelas costas;1 FV
Psychic Vise	6	12	-	Alcance 12; alvo abs. c/ Int., dan reduz FV e Vel;1 Chi,1FV
Psycho Crusher	5	17	12	Aér, KD, 1 dado se Blq, 2 Chi
Mind Control	3	-	-	Alc 12; alvo s/FV; teste Int; 2 Chi
Mind Reading	Esp.	Esp.	Esp.	Alcance 12, 1 Chi
F. Slide Kick	6	14	6	Knockdown

Combos: Forward Slide Kick para Ducking Fierce; Bloqueio para Scissor Kick; Bloqueio para Psycho Crusher; Flying Heel Stomp para Jumping Fierce (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 6, Bloqueio 6, Apres. 5, Esportes 6, Foco 6

VEGA

Estilo: NINJITSU ESPANHOL **Escola:** NENHUMA **Conceito:** DILETANTE **Assinatura:** TIRA A MÁSCARA

Força	●●●●○	**Carisma**	●●●●○	**Percepção**	●●●●●	**Honra**	0
Destreza	●●●●●●●	**Manipulação**	●●●●●	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	8
Vigor	●●●●●	**Aparência**	●●●●●●●	**Raciocínio**	●●●●●	**Posto**	10

Outras Características

Prontidão	●●●●○	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	●●●●○	**Condução**	●●●●○
Intimidação	●●●●○	**Liderança**	●●●●○
Perspicácia	●●●○○	**Segurança**	●●●●●
Manha	●●○○○	**Furtividade**	●●●●●
Lábia	●●●●●	**Sobrevivência**	●●●●○
Arena	●●●●●	**Arena**	●●●●●
Computador	●●○○○	**Apoio**	●●●●●
Investigação	●●●○○	**Contatos**	●●●●●
Medicina	●○○○○	**Fama**	●●●○○
Mistérios	●●○○○	**Recursos**	●●●●●
Estilos	●●●●●	**Staff**	●●●●●

Chi

●●●●○○○○○○

□□□□□□□□□□

Força de Vontade

●●●●●●●●○○

□□□□□□□□□□

Saúde

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	9	8	7	
Strong	7	10	7	
Fierce	6	12	6	
Short	8	9	7	
Forward	7	11	6	
Roundhouse	5	13	6	
Apresamento	7	9	Um	
Bloqueio	11	-	-	+5 Abs.
Movimento	10	-	10	
Forward Slide Kick	7	11	7	Knockdown
Throw	5	11	Um	Apres.; Knockdown
Air Throw	9	14	7	Aér., apres., KD, 1FV
Choke Throw	6	11	7	Apres., knockdown
Suplex	7	11	Um	Apres., knockdown
Jump	10	-	7	Aérea; esq. proj.
Backflip	10	-	9	1FV, linha reta, invulneráv.
Light Feet	Esp	Esp	Esp	+1 Mov (tudo) ou +3(1FV)
Tumbling Attack	6	10	7	Agach., linha reta, múlt., 1FV, mesmo hex
Wall Spring	9	-	7/9	Aérea; esq. proj., quica

Combos: Wall Spring para Suplex; Tumbling Attack para Tumbling Attack (Dizzy); Jumping Forward para Strong para Tumbling Attack (Dizzy)

Técnicas: Soco 5, Chute 5, Bloqueio 5, Apres. 5, Esportes 7, Foco 2

SAGAT

Estilo: MUAY THAI **Escola:** DESCONHECIDA **Conceito:** LUTADOR **Assinatura:** GARGALHADAS

Força	●●●●●	**Carisma**	●●○○○	**Percepção**	●●●○○	**Honra**	1
Destreza	●●●●●	**Manipulação**	●●○○○	**Inteligência**	●●●●○	**Glória**	9
Vigor	●●●●●●	**Aparência**	●○○○○	**Raciocínio**	●●●●●	**Posto**	9

Outras Características

Prontidão	●●●●●	**Luta às Cegas**	●●●●●
Interrogação	●●●○○	**Condução**	●○○○○
Intimidação	●●●●●	**Liderança**	●●●○○
Perspicácia	●●●●●	**Segurança**	●○○○○
Manha	●●●○○	**Furtividade**	●●●○○
Lábia	○○○○○	**Sobrevivência**	●●●●●
Arena	●●●●●●	**Aliados**	●○○○○
Computador	○○○○○	**Arena**	●●○○○
Investigação	○○○○○	**Apoio**	●●●●●
Medicina	●●●○○	**Fama**	●●●○○
Mistérios	●●●●●	**Recursos**	●●●○○
Estilos	●●●●●		○○○○○

Chi

●●●●●●●●●●

□□□□□□□□□□

Força de Vontade

●●●●●●●●●○

□□□□□□□□□□

Saúde

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Manobras e Poderes

Manobra	Vel	Dan	Mov	Especial
Jab	7	10	4	
Strong	5	12	4	
Fierce	4	14	3	
Short	6	10	4	
Forward	5	12	3	
Roundhouse	3	14	3	
Apresamento	5	9	Um	
Bloqueio	9	-	-	+5 Abs
Movimento	8	-	7	
Power Upper.	4	14	Um	Knockd. vs. Aérea
Tiger Knee	8	12	4	KD; Aérea; esq. proj.; 2FV
Dragon Punch	5	17	2	Knockd vs. Aér; Aér, 1 FV
Elbow Smash	7	13	Um	
Double-Hit Kick	3	11	3	2x em alvo de pé
Double Hit Knee	5	10	2	2x
Foot Sweep	3	13	2	Agachamento; Knockdown
Wounded Knee	3	13	3	-2vel e -2mov(cht), 2t
Maka Wara	Esp	Esp	Esp	Dano 8 ao bloquear
Throw	3	11	Um	Apres.; Knockdown
Jump	8	-	4	Aérea; Esq. proj.
Fireball	3	11	-	Alcance 10, 1 Chi

Combos: Fireball para Dragon Punch; Tiger Knee para Elbow Smash; Jumping Roundhouse para Double-Hit Kick (Dizzy); Jumping Roundhouse para Foot Sweep

Técnicas: Soco 6, Chute 5, Bloqueio 5, Apres. 4, Esportes 4, Foco 5