

Clube da Luta

Para Street Fighter: O Jogo de RPG

Introdução

Jack sofria de insônia. Para ele, tudo parecia em câmera lenta, longínquo. Então, num certo dia, Jack acaba conhecendo os grupos de apoio, e lá estava a sua paz perdida. No entanto, ao conhecer Marla, ele acaba perdendo a sua paz novamente. Jack então acaba conhecendo Tyler Durden, com quem rapidamente começa a trocar socos num estacionamento de bar. Após algum tempo, novos adeptos da porrada aparecem, então eles acabam formando o Clube da Luta. O Clube cresce mais e mais, e Jack acaba armando um plano e ele consegue que seu chefe o pague para ele trabalhar em casa. Isso acaba fazendo Jack descobrir sobre o Projeto Caos, que Tyler havia criado baseado no Clube da Luta.

Jack então percebeu que tudo que ele tinha era dividido com Tyler: Marla, Clube da Luta, calças... Jack ainda não compreendeu o que está havendo, mas ele deve fazê-lo rapidamente para acabar com esse grupo de terrorismo chamado Projeto Caos.

Capítulo I - O Clube da Luta

O Clube cresceu muito, saindo de um estacionamento para o porão do bar, e de lá para o resto dos EUA e do mundo. Ele se transformou no Projeto Caos, e seus membros são terroristas. Dentro do Clube ainda ocorrem combates, que acabam quando um dos lutadores fraqueja (dizzy), é nocauteado ou diz "chega!". Há outras regras, como a de "Não falar sobre o Clube da Luta" e de "Se você é novo no Clube da Luta, você luta!". Geralmente seus membros novatos não dominam um Estilo de luta, mas eles aprendem o Kickboxing Ocidental dentro do Clube rapidamente.

Na verdade, o Clube é uma faixada para o Projeto Caos, liderado por Tyler. Alguns membros podem não saber disso, mas eles estão contribuindo para o Projeto Caos.

Mesmo no final do filme, onde Tyler finalmente é apagado, o Clube provavelmente continuou, deixando de lado o Projeto Caos para continuar como era antes, apenas para a diversão de seus membros.

Dentro do Clube não há muitas regras, e a maioria delas é para deixar os combates mais sangrentos e mais divertidos. Principalmente aquelas que foram escritas por Tyler Durden.

Capítulo II - Entrando no Clube

Entar num Clube da Luta não é fácil! Considerando as duas primeiras regras ("Não falar sobre o Clube da Luta!"), novos membros nunca existiriam. Mas eles existem.

Geralmente é algum amigo que dá com a língua nos dentes, ou mesmo alguém que vê uma luta do Clube e pede para entrar. O importante é que há uma forma de entrar, e os personagens jogadores devem explicar muito bem como conheceram o Clube.

Capítulo III - Clubes da Luta em Street Fighter

O Narrador pode adicionar mais emoção ao cenário fazendo com que o Clube da Luta faça parte do cenário de Street Fighter: O Jogo de RPG. O que aconteceria se Jack entrasse para o circuito? E se Ken arrasasse um Clube inteiro?

Desvendar o desconhecido também deixaria qualquer Street Fighter muito excitado. Principalmente aqueles que trabalham para a Polícia ou para o Governo e acabaram tendo de trabalhar no caso do Projeto Caos.

Outra opção é que alguns jogadores sejam Street Fighters e outros sejam membros do Clube. No entanto, isso é muito arriscado, e deve ser feito apenas com grupos experientes.

Apêndice 1 - Jack/Tyler Durden

Aqui você terá a ficha de Jack, o principal personagem do filme e criador do Clube usando seu alter ego Tyler Durden.

Nome: Jack*

Estilo: Kickboxing Ocidental

Escola: Autodidata

Conceito: Fundador do Clube

Assinatura: Levanta o braço

Atributos: Força 2, Destreza 4, Vigor 4, Carisma 4, Manipulação 3, Aparência 3, Percepção 3, Inteligência 4, Raciocínio 4

Habilidades: Prontidão 2, Interrogação 3, Perspicácia 2, Manha 4, Lábria 3, Condução 2, Liderança 4, Segurança 3, Furtividade 2, Demolições 4, Computador 3, Investigação 2, Medicina 2, Ciência 1

Antecedentes: Aliados 5, Arena 3, Contatos 4, Fama 1, Recursos 2

Técnicas: Soco 3, Chute 2, Bloqueio 2, Apresamento 2, Esportes 2, Armas de Fogo 3, Espada 1

Manobras Especiais: Jump, Elbow Smash, Brain Cracker, Foot Sweep, Knee Basher, Esquives

Combos: Esquives para Strong para Elbow Smash (dizzy), Bloqueio para Brain Cracker (dizzy)

Renome: Glória 5, Honra 3

Chi 2, Força de Vontade 8, Saúde 12

*Jack é conhecido como Tyler Durden por Marla e por todos os membros do Clube da Luta. Nos grupos de apoio ele era conhecido como Cornellius e por outros nomes, o que mostra que ele tinha muitos problemas de personalidade.

Epílogo

Esta adaptação de Clube da Luta para STREET FIGHTER: O JOGO DE RPG se encontra disponível na [Shotokan RPG Web Page](#), e foi feita por [Eric Henrique de Souza](#).