TABELA PARA COMBATES COM MÚLTIPLOS PERSONAGENS

Personagem	Turno 1	Turno 2	Turno 3	Turno 4	Turno 5	Turno 6	Turno 7	Turno 8	Turno 9	Turno 10
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐
	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐	M ☐ A ☐

Como preencher: Coloque o nome da Manobra escolhida no espaço logo abaixo do indicativo do turno. Após ter completado a fase de Movimento, marque a caixinha ao lado do “M”. Após ter completado o ataque (rolou todos os danos, iniciou o efeito da manobra, etc), marque a caixinha ao lado do “A”. Isso significa que o turno do personagem acabou.