

Alce

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																				
Força ●●●●●●●● Destreza ●●●●○○ Vigor ●●●●●●●● Percepção ●●○○○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●○○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□□ ●●●●●●●●○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Carga</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">10***</td> <td style="text-align: center;">7</td> </tr> <tr> <td>Chifrada*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">14</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> <tr> <td>Cabeçada</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Coice**</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Carga	1	10***	7	Chifrada*	2	14	Um	Cabeçada	4	13	2	Coice**	1	13	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.																			
Carga	1	10***	7																			
Chifrada*	2	14	Um																			
Cabeçada	4	13	2																			
Coice**	1	13	Um																			
HABILIDADES Prontidão ●○○○○○ Intimidação ●●●○○○ Luta às Cegas ○○○○○○ Furtividade ○○○○○○ Sobrevivência ●●○○○○		*Knockdown e arremessa a 3 hex. **Knockdown *** +1 por hexágono percorrido																				

Ave de Rapina

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																				
Força ●●○○○○ Destreza ●●●●○○ Vigor ●●○○○○ Percepção ●●●●●●●● Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bicada</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">9</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">10</td> </tr> <tr> <td>Garras</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td>Voo**</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">9</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Bicada	6	6	9	Investida Aérea*	3	10	10	Garras	5	7	6	Voo**	7	-	9
Manobra	Vel.	Dano	Mov.																			
Bicada	6	6	9																			
Investida Aérea*	3	10	10																			
Garras	5	7	6																			
Voo**	7	-	9																			
HABILIDADES Prontidão ●●○○○○ Intimidação ○○○○○○ Luta às Cegas ○○○○○○ Furtividade ●●●●○○ Sobrevivência ●●●●●●		*Manobra Aérea; Knockdown **Manobra Aérea																				

Cão Pequeno

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●○○○○○ Destreza ●●●○○○ Vigor ●○○○○○ Percepção ●●●●●●●● Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	8	3	Garra	4	5	3
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	8	3											
Garra	4	5	3											
HABILIDADES Prontidão ●●●●●●●● Intimidação ○○○○○○ Luta às Cegas ●●●●○○ Furtividade ●●●○○○ Sobrevivência ●●○○○○														

Cão Médio

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●●○○○○ Destreza ●●●○○○ Vigor ●●●○○○ Percepção ●●●●●●●● Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">9</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	9	3	Garra	4	6	3
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	9	3											
Garra	4	6	3											
HABILIDADES Prontidão ●●●●●●●● Intimidação ●○○○○○ Luta às Cegas ●●●●○○ Furtividade ●●●○○○ Sobrevivência ●●○○○○														

Cão Grande

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●●●●○ Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●○ Percepção ●●●●● Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Manobra</th> <th style="width: 15%;">Vel.</th> <th style="width: 15%;">Dano</th> <th style="width: 15%;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	11	3	Garra	4	8	3
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	11	3											
Garra	4	8	3											
HABILIDADES														
Prontidão ●●●●● Intimidação ●●●○○ Luta às Cegas ●●●●○ Furtividade ●●○○○ Sobrevivência ●●○○○														

Cavalo

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●●●● Destreza ●●●○○○ Vigor ●●●●●● Percepção ●●○○○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□ ●●●●●○○○○○○○ □□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Manobra</th> <th style="width: 15%;">Vel.</th> <th style="width: 15%;">Dano</th> <th style="width: 15%;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Carga</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">10**</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> <tr> <td>Cabeçada</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">3</td> </tr> <tr> <td>Coice*</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Carga	1	10**	8	Cabeçada	4	13	3	Coice*	1	13	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Carga	1	10**	8															
Cabeçada	4	13	3															
Coice*	1	13	Um															
HABILIDADES																		
Prontidão ●●●○○○ Intimidação ●○○○○○ Luta às Cegas ○○○○○○ Furtividade ○○○○○○ Sobrevivência ●○○○○○																		

*Knockdown
 ** +1 por hexágono percorrido

Cervo

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																				
Força ●●●●●●● Destreza ●●●●●○ Vigor ●●●●●○ Percepção ●●○○○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●○○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□ ●●●●●●●○○○○○ □□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Manobra</th> <th style="width: 15%;">Vel.</th> <th style="width: 15%;">Dano</th> <th style="width: 15%;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Carga</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">9***</td> <td style="text-align: center;">7</td> </tr> <tr> <td>Chifrada*</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> <tr> <td>Cabeçada</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">12</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Coice**</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">12</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Carga	2	9***	7	Chifrada*	3	13	Um	Cabeçada	5	12	2	Coice**	2	12	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.																			
Carga	2	9***	7																			
Chifrada*	3	13	Um																			
Cabeçada	5	12	2																			
Coice**	2	12	Um																			
HABILIDADES																						
Prontidão ●○○○○○ Intimidação ●●●○○○ Luta às Cegas ○○○○○○ Furtividade ○○○○○○ Sobrevivência ●●●○○○																						

*Knockdown e arremessa a 3 hex.
 **Knockdown
 *** +1 por hexágono percorrido

Cobra Constritora

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●●●●●○ Destreza ●●●○○○ Vigor ●●●●●○ Percepção ●●○○○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□ ●●○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Manobra</th> <th style="width: 15%;">Vel.</th> <th style="width: 15%;">Dano</th> <th style="width: 15%;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Construção*</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	11	2	Construção*	0	10	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	11	2											
Construção*	0	10	Um											
HABILIDADES														
Prontidão ●●○○○○ Intimidação ●●●○○○ Luta às Cegas ○○○○○○ Furtividade ●●●●○ Sobrevivência ●●●●●														

*Apresamento Sustentado

Cobra Venenosa

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS								
Força ● ○ ○ ○ ○ Destreza ● ● ● ○ ○ Vigor ● ● ● ○ ○ Percepção ● ● ● ○ ○ Inteligência ● ○ ○ ○ ○ Raciocínio ● ● ● ○ ○ HABILIDADES Prontidão ● ● ● ● ○ Intimidação ○ ○ ○ ○ ○ Luta às Cegas ● ○ ○ ○ ○ Furtividade ● ● ● ● ● Sobrevivência ● ● ● ● ○	Chi ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Força de Vontade ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Saúde ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida Venenosa*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Um ponto de dano se repete turno a turno até aplicação do antídoto</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida Venenosa*	2	10	2
Manobra	Vel.	Dano	Mov.							
Mordida Venenosa*	2	10	2							

Crocodilo

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ● ● ● ○ ○ Destreza ● ● ○ ○ ○ Vigor ● ● ● ○ ○ Percepção ● ● ○ ○ ○ Inteligência ● ○ ○ ○ ○ Raciocínio ● ● ○ ○ ○ HABILIDADES Prontidão ● ● ● ○ ○ Intimidação ● ● ● ● ○ Luta às Cegas ○ ○ ○ ○ ○ Furtividade ● ○ ○ ○ ○ Sobrevivência ● ● ● ● ○	Chi ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Força de Vontade ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Saúde ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Prender na Boca*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Apresamento Sustentado</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	2	10	2	Prender na Boca*	2	10	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	2	10	2											
Prender na Boca*	2	10	Um											

Elefante

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● Destreza ● ● ● ○ ○ ○ ○ Vigor ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● Percepção ● ● ○ ○ ○ ○ ○ Inteligência ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ Raciocínio ● ● ○ ○ ○ ○ ○ HABILIDADES Prontidão ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ Intimidação ● ● ● ● ● ○ ○ Luta às Cegas ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Furtividade ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Sobrevivência ● ● ● ● ● ○ ○	Chi ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Força de Vontade ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Saúde ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Carga</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">10*</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td>Cabeçada</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">* +1 por hexágono percorrido</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Carga	0	10*	6	Cabeçada	3	15	1
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Carga	0	10*	6											
Cabeçada	3	15	1											

Gato

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ Destreza ● ● ● ○ ○ ○ ○ Vigor ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ Percepção ● ● ● ● ● ○ ○ Inteligência ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ Raciocínio ● ● ○ ○ ○ ○ ○ HABILIDADES Prontidão ● ● ● ○ ○ ○ ○ Intimidação ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ Luta às Cegas ● ● ● ● ● ○ ○ Furtividade ● ● ● ● ● ● ● Sobrevivência ● ● ● ● ● ○ ○	Chi ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Força de Vontade ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ Saúde ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Manobra Aérea; Knockdown</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	6	5	Garra	4	7	5	Investida Aérea*	2	5	5
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	3	6	5															
Garra	4	7	5															
Investida Aérea*	2	5	5															

Leão

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●○ Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●○ Percepção ●●●●○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">12</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Manobra Aérea; Knockdown</p> <p style="font-size: small;">Especial: Juba (+1 absorção contra mordidas e ataques no pescoço)</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	12	4	Garra	4	11	4	Investida Aérea*	2	10	8
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	3	12	4															
Garra	4	11	4															
Investida Aérea*	2	10	8															
HABILIDADES																		
Prontidão ●●●○○○ Intimidação ●●●●●● Luta às Cegas ●●●●●○ Furtividade ●●●●●○ Sobrevivência ●●●○○○																		

Jaguar/Pantera/Leoa

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●○○○ Destreza ●●●●○○ Vigor ●●●●○○ Percepção ●●●●○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□□ ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">9</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">9</td> <td style="text-align: center;">9</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Manobra Aérea; Knockdown</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	4	10	5	Garra	5	9	5	Investida Aérea*	3	9	9
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	4	10	5															
Garra	5	9	5															
Investida Aérea*	3	9	9															
HABILIDADES																		
Prontidão ●●●●○○ Intimidação ●●●●○○ Luta às Cegas ●●●●○○ Furtividade ●●●●●● Sobrevivência ●●●●●●																		

Tigre

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●●● Destreza ●●●●○○ Vigor ●●●●○○ Percepção ●●●●○○ Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□□□ ●●●●●●○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">12</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Manobra Aérea; Knockdown</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	4	12	4	Garra	5	11	4	Investida Aérea*	3	11	8
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	4	12	4															
Garra	5	11	4															
Investida Aérea*	3	11	8															
HABILIDADES																		
Prontidão ●●●●○○ Intimidação ●●●●●● Luta às Cegas ●●●●○○ Furtividade ●●●●●● Sobrevivência ●●●●●●																		

Lobo

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●●●○○○ Destreza ●●●○○○ Vigor ●●●○○○ Percepção ●●●●●● Inteligência ●○○○○○ Raciocínio ●●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●●○○ □□□□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Investida Aérea*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">9</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">*Manobra Aérea; Knockdown</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	10	4	Investida Aérea*	2	9	8
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	10	4											
Investida Aérea*	2	9	8											
HABILIDADES														
Prontidão ●●●●●● Intimidação ●●●○○○ Luta às Cegas ●●●●○○ Furtividade ●●●●○○ Sobrevivência ●●●●○○														

Chimpanzé

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●○○ Destreza ●●●●○ Vigor ●●●○○ Percepção ●●●●○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●●○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●○○ □□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td>Garras</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">8</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td>Mover-se nas Copas*</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">5/7</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	4	7	6	Garras	5	8	5	Mover-se nas Copas*	6	-	5/7
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	4	7	6															
Garras	5	8	5															
Mover-se nas Copas*	6	-	5/7															
HABILIDADES Prontidão ●●●○○ Intimidação ○○○○○ Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ●●●●○ Sobrevivência ●●●●○		*Como Wall Spring																

Gorila/Bugio

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																				
Força ●●●●●●● Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●●●● Percepção ●●●○○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Patada</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">15</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> <tr> <td>Mover-se nas Copas*</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">4/6</td> </tr> <tr> <td>Construção**</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	10	4	Patada	1	15	Um	Mover-se nas Copas*	5	-	4/6	Construção**	0	11	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.																			
Mordida	3	10	4																			
Patada	1	15	Um																			
Mover-se nas Copas*	5	-	4/6																			
Construção**	0	11	Um																			
HABILIDADES Prontidão ●●●○○ Intimidação ●●●●●●● Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ○○○○○ Sobrevivência ●●●●○		*Como Wall Spring **Apresamento Sustentado																				

Touro

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●●●● Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●●●● Percepção ●●●○○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●○○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●●●○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Carga com Chifres</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">12**</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> <tr> <td>Chifrada*</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">14</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> <tr> <td>Coice Duplo*</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">10 (x2)</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Carga com Chifres	1	12**	8	Chifrada*	2	14	Um	Coice Duplo*	1	10 (x2)	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Carga com Chifres	1	12**	8															
Chifrada*	2	14	Um															
Coice Duplo*	1	10 (x2)	Um															
HABILIDADES Prontidão ●●●●●●● Intimidação ●●●●●●● Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ○○○○○ Sobrevivência ●●○○○		*Knockdown e arremessa a 3 hex. ** +1 por hexágono percorrido																

Urso Cinzento

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●●●● Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●●●● Percepção ●●●○○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Patada</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">14</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	11	2	Garra	4	11	2	Patada	1	14	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	3	11	2															
Garra	4	11	2															
Patada	1	14	Um															
HABILIDADES Prontidão ●●●○○ Intimidação ●●●●●●● Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ○○○○○ Sobrevivência ●●●●○																		

Urso Polar

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS																
Força ●●●●●● Destreza ●●●○○ Vigor ●●●●●●●● Percepção ●●●○○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●●●○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Garra</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">11</td> <td style="text-align: center;">2</td> </tr> <tr> <td>Patada</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">14</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	11	2	Garra	4	11	2	Patada	1	14	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.															
Mordida	3	11	2															
Garra	4	11	2															
Patada	1	14	Um															
HABILIDADES Prontidão ●●●○○ Intimidação ●●●●●● Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ○○○○○ Sobrevivência ●●●●●																		

Camelo

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ●●●●●●● Destreza ●●●○○ Vigor ●●●○○ Percepção ●●○○○ Inteligência ●○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●●●●●●●●●● □□□□□□□□□□ ●●●●●○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mordida</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">10</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td>Coice*</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">13</td> <td style="text-align: center;">Um</td> </tr> </tbody> </table>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Mordida	3	10	1	Coice*	1	13	Um
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Mordida	3	10	1											
Coice*	1	13	Um											
HABILIDADES Prontidão ●○○○○ Intimidação ○○○○○ Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ○○○○○ Sobrevivência ●●●●●														

Insetos Venenosos*

ATRIBUTOS	VANTAGENS	MANOBRAS												
Força ○○○○○ Destreza ●●●○○ Vigor ○○○○○ Percepção ●●●○○ Inteligência ○○○○○ Raciocínio ●●○○○	Chi ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Força de Vontade ●●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ Saúde ●○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□ ○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Manobra</th> <th style="text-align: center;">Vel.</th> <th style="text-align: center;">Dano</th> <th style="text-align: center;">Mov.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Picada*</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Voo**</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">* Pode levar o personagem a adoecer (dano agravado) ou causar 1 ponto de dano por turno até utilização do antídoto (jogador deve definir ao adotar o mascote). ** Apenas para alguns insetos. Pode ser combinado com a picada.</p>	Manobra	Vel.	Dano	Mov.	Picada*	1	1	4	Voo**	6	-	6
Manobra	Vel.	Dano	Mov.											
Picada*	1	1	4											
Voo**	6	-	6											
HABILIDADES Prontidão ●●●○○ Intimidação ○○○○○ Luta às Cegas ○○○○○ Furtividade ●●●●●● Sobrevivência ●●●●○														

* Adotá-los como Mascotes significa que o personagem cria vários e sempre os têm por perto. Um inseto para cada ponto em Mascote pode atacar por turno.

MASCOTES

As estatísticas apresentadas são de animais médios. Para cada ponto em Mascote, o jogador pode adicionar um ponto ao Chi ou à Força de Vontade de seu animal. Além disso, com Mascote ●●● ele pode adicionar um ponto a algum Atributo (podendo, com isso, elevar os modificadores das manobras) ou à Saúde. Com Mascote ●●●● são dois pontos e com Mascote ●●●●● são três pontos. Cada um desses pontos extras pode ser trocado por alguma nova manobra, aprovada pelo Narrador.

É preciso um ponto no Antecedente para possuir mascotes caseiros, mas pelo menos dois pontos para animais selvagens.

CRÉDITOS

Adaptação e diagramação: Eric M. Souza

Revisão: Odmir Fortes

Fonte de consulta: Guia de Referências Rápidas
<http://www.sfrpg.com.br/highrise/animal.html>

Fonte das imagens: <https://pixabay.com/>

